



MOBIUZ

LCD monitor
Korisnički priručnik
EX serija

Autorska prava

Autorska prava © 2025 ima BenQ Corporation. Sva prava pridržana. Niti jedan dio ovog dokumenta ne smije se bez prethodnog pismenog dopuštenja tvrtke BenQ Corporation reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na ikoji jezik ili računalni jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, elektronički, mehanički, magnetski, optički, kemijski, ručni ili bilo kako drukčije.

Izjava o ograničenju odgovornosti

Tvrtka BenQ Corporation ne daje nikakva zastupanja ili jamstva, ni izričita niti posljedična, koja bi se mogla odnositi na ovdje predstavljeni sadržaj i posebno se odriče svih jamstava koja se tiču mogućnosti prodaje ili prikladnosti za neku određenu namjenu. Štoviše, tvrtka BenQ Corporation zadržava pravo revizije ove publikacije i provedbe povremenih promjena u njezinom sadržaju i pritom tvrtka BenQ Corporation nema obvezu da o tim revizijama ili promjenama obavijesti ikoju osobu.

BenQ tehnologija bez treperenja održava stabilno pozadinsko svjetlo s DC prigušivanjem koje uklanja primarni uzrok treperenja (tzv. fliker) čime se postiže bolja udobnost za oči. Na učinkovitost funkcije rada bez treperenja mogu utjecati vanjski čimbenici poput loše kvalitete kabela, nestabilna mreža napajanja, međudjelovanje signala ili slabo uzemljenje, no to nije cijeli popis gore navedenih vanjskih čimbenika. (Odnosi se samo na modele s funkcijom rada bez treperenja.)

Product carbon footprint (PCF)

The carbon footprint of a product is the estimated carbon emission throughout its entire life cycle. The information may be available on the package or [online](#).

The carbon footprint stated for this product is the current estimate and the actual result may be subject to change due to unforeseen conditions. This means the actual product carbon footprint may be different from the declared statement.

You may not find your product's carbon footprint as it was not available at the time the product was shipped. The information should be online once it's available.

Podrška za proizvod

Ovaj dokument ima namjenu pružiti najažurnije i točne informacije kupcima i stoga su moguće povremene izmjene bez prethodne najave. Posjetite web stranicu kako biste pronašli najnoviju verziju ovog dokumenta i ostale informacije o proizvodu. Dostupne datoteke razlikuju se prema modelu.

1. Provjerite je li vaše računalo povezano s internetom.
2. Sa [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) posjetite lokalnu web stranicu. Izgled web stranice i sadržaj može se razlikovati prema regiji/državi.
 - Korisnički priručnik i povezani dokumenti
 - Upravljački programi i aplikacije
 - (Samo EU) informacije o rastavljanju: Dostupno na stranici za preuzimanje korisničkog priručnika. Ovaj dokument pruža se na temelju Uredbe (EU) 2019/2021 za popravak ili recikliranje vašeg proizvoda. Uvijek se obratite lokalnoj korisničkoj službi radi servisiranja u jamstvenom razdoblju. Ako proizvod treba popraviti izvan jamstvenog razdoblja preporučujemo kontaktiranje ovlaštenog servisa kako biste od osoblja zatražili rezervne dijelove iz BenQ radi kompatibilnosti. Ne rastavljajte proizvod osim ako niste svjesni posljedica. Ako na svojem proizvodu ne možete pronaći informacije o rastavljanju za pomoć se obratite lokalnoj korisničkoj službi.

Nadogradnja firmvera

Preporučuje se nadograditi proizvod na najnoviju verziju firmvera (ako je dostupna) i koristiti najnoviji korisnički priručnik kako biste na najbolji način iskoristili mogućnosti proizvoda.

Za nadogradnju monitora preuzmite softver **Display QuickKit** s web-stranice BenQ i instalirajte ga.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > naziv modela > **Software & Driver (Softver i upravljački program)** > **Display QuickKit** (dostupno samo kada je monitor kompatibilan)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (dostupnost se može razlikovati ovisno o regiji)

Uslužni program softvera nakon pokretanja automatski provjerava kompatibilnost monitora.

Za upute pogledajte korisnički priručnik uslužnog programa softvera.

Ako monitor nije kompatibilan s **Display QuickKit**, a niste sigurni je li dostupna ažurirana verzija firmvera, obratite se korisničkoj službi tvrtke BenQ.

Napredni softver

Osim ugrađenih tehnologija i značajki dostupnih na ovom proizvodu, na raspolaganju vam je i više softverskih aplikacija za poboljšanje i proširenje funkcionalnosti proizvoda.

Preuzmite softver i vodič za korisnike (ako je dostupan) prema uputama s BenQ web-stranice.

• Color Shuttle

Color Shuttle je uslužni softver koji korisnicima omogućuje primjenu, pohranu i globalno dijeljenje postavki monitora. Nudi i nudi odabranu zbirku postavki stručnjaka za boje, programera igara i kreatora sadržaja iz cijeloga svijeta.

Kazalo pitanja i odgovora

Započnite temom koja vas zanima.

Postavljanje

Kako postaviti i uključiti monitor?

Sigurnosne mjere opreza	6
Instalacija	23

Kako podesiti kut gledanja monitora?

Namjestite kut gledanja.	29
--------------------------	----

Kako ugraditi monitor na zid?

Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno)	34
--	----

Ulazni izvor i prikaz slike

Kako brzo izmjenjivati ulaze?

Brzo izmjenjivanje ulaza	44
Upravljačka ploča	35

Kako koristiti mapiranje scenarija i kako to radi?

Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)	41
Prilagodba Quick Menu (Brzi izbornik) za scenarij	42

Kako optimizirati iskustvo igranja?

Odabir načina rada u boji	45
Odabir audio načina rada	45
Početne više frekvencije osvježavanja za vaš uređaj	46

Kako dobiti najbolji HDR efekt?

Aktiviranje HDR funkcije	45
--------------------------	----

U/I priključci i dodatna oprema

Koje uređaje je moguće priključiti na monitor?

Priključci	18
------------	----

Kako koristiti daljinski upravljač?

Upoznajte daljinski upravljač (samo EX271Q)	20
Daljinski upravljač i njegov radni domet (samo EX271Q)	35

Izbornici i dodatna oprema

Kako upravljati monitorom?

Kontrole monitora	35
-------------------	----

Kako koristiti zaslonski OSD izbornik?

Uvod u izbornik	36
-----------------	----

Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika 40

Kretanje po glavnom izborniku 48

Koje su mogućnosti izbornika dostupne za svaki od načina rada u boji?

Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji) 53

Održavanje i podrška za proizvod

Kako čistiti monitor?

Održavanje i čišćenje 8

Kako čuvati monitor koji se duže vrijeme ne koristi?

Kako odvojiti stalak i bazu (za modele sa stalkom podesivim po visini) 31

Održavanje i čišćenje 8

Trebam dodatnu podršku.

Podrška za proizvod 3

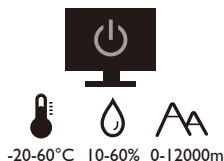
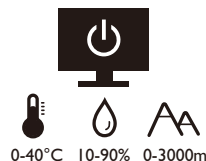
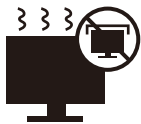
Servisiranje 9

Sigurnosne mjere opreza

Sigurnost napajanja



Slijedite ove sigurnosne upute za najbolja radna svojstva i dugi radni vijek monitora.



- Utikač za izmjeničnu struju izolira opremu od izmjenične struje napajanja.
- Kabel za napajanje ima funkciju rasklopnog uređaja za opremu koja se priključuje na napajanje. Zidna utičnica treba biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.
- Ovaj proizvod treba biti stavljen u pogon vrstom energije naznačenoj na nazivnoj pločici. Ako niste sigurni koja je vrsta energije dostupna, konzultirajte prodavača ili lokalnu tvrtku za elektrodistribuciju.
- Opremu klase I tipa A koja se priključuje na napajanje treba priključiti na zaštitno uzemljenje.
- Treba koristiti odobreni kabel za napajanje veći ili jednak H03VV-F ili H05VV-F, 2G ili 3G, 0,75 mm².
- Koristite isključivo kabel za napajanje koje je isporučila tvrtka BenQ. Nikad ne koristite kabel za napajanje koji izgleda oštećen ili ispucan.
- Kako biste spriječili oštećenja monitora ne koristite ga u područjima s nestabilnom električnom mrežom.
- Prije uključivanja monitora provjerite je li kabel za napajanje priključen na uzemljenu utičnicu za napajanje.
- Kako biste izbjegli moguću opasnost provjerite ukupno opterećenje električnog kruga kad monitor koristite s produžnim kabelom (s više utičnica).
- Prije isključivanja kabela za napajanje uvijek isključite monitor.

Za modele s adapterom:

- Koristite samo adapter napajanja isporučen s LCD monitorom. Uporaba bilo koje druge vrste adaptera napajanja prouzročit će neispravan rad i/ili predstavljati opasnost.
- Pri korištenju adaptera za rad uređaja ili punjenja baterije osigurajte odgovarajuće prozračivanje oko adaptera. Ne prekrivajte adapter napajanja papirom ili drugim predmetima koji će spriječiti hlađenje. Ne koristite adapter napajanja dok se nalazi u torbi.
- Adapter napajanja priključite na odgovarajući izvor napajanja.
- Ne pokušavajte servisirati adapter napajanja. Unutra nema dijelova koje je moguće servisirati. Zamijenite jedinicu ako je oštećena ili je bila izložena pretjeranoj vlazi.

Instalacija

- Ne koristite monitor niti u jednom od dolje navedenih uvjeta okoline:
 - Izuzetno visoka ili niska temperatura ili izravno sunčevo svjetlo

- Prašnjava mjesta
- Visoka vlaka, izloženost kiši ili u blizini vode
- Izloženost vibracijama ili udarcima na mjestima poput automobila, autobusa, vlakova i drugih vozila na tračnicama
- Uređaji za grijanje poput radijatora, grijalica, kamina i drugih koji stvaraju toplinu (uključujući audio pojačala)
- Zatvorena mjesta (poput garderobe ili ormara za knjige) bez odgovarajućeg prozračivanja
- Neravne ili nagnute površine
- Mjesto izloženo kemijskim tvarima ili dimu
- Pažljivo nosite monitor.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Uvjerite se kako se djeca neće vješati ili penjati po monitoru.
- Ambalažu uređaja držite izvan dohvata djece.

Radni uvjeti

- Radi zaštite vida provjerite u korisničkom priručniku kako ugoditi optimalnu razlučivost zaslona i najbolju udaljenost za gledanje.
- Kako bi se smanjio napor očiju prilikom korištenja monitora redovito napravite stanku.
- Izbjegavajte dugotrajno vršiti bilo koju od dolje navedenih radnji. U suprotnom je moguća pojava znakova izgaranja.
 - Reprodukcijska slika koje ne prekrivaju zaslon u potpunosti.
 - Ostavljanje mirne slike na zaslonu.
- Kako bi se izbjegla moguća oštećenja monitora ne dodirujte zaslon vrhovima prstiju, olovkom ili bilo kojim drugim ostrim predmetom.
- Izuzetno često priključivanje i odvajanje video priključnica može prouzročiti oštećenja monitora.
- Ovaj monitor namijenjen je uglavno osobnoj uporabi. Ako monitor želite koristiti na javnom mjestu ili u težim uvjetima okoline obratite se najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.
- Radi sprječavanja strujnog udara ne rasklapajte niti ne popravljajte monitor.
- Ako se pojavi neugodan miris ili se iz monitora čuje nenormalan zvuk odmah se obratite najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.

Oprez

- Udaljenost između vas i monitora mora biti 2,5 do 3 širine zaslona po dijagonali.
- Dulje gledanje zaslona uzrokuje umorne oči i može pogoršati vid. Odmarajte oči svakih 5 - 10 minuta nakon 1 sat korištenja uređaja.
- Smanjite napor očiju fokusiranjem pogleda na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježba očiju može spriječiti suhoću očiju.

Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

- Ne stavljajte daljinski upravljač izravno na toplo, vlažno i izbjegavajte vatru.
- Nemojte ispustiti daljinski upravljač.
- Ne izlažite daljinski upravljač vodi ili vlazi. U suprotnom moguća je neispravnost.
- Provjerite kako između daljinskog upravljača i senzora za daljinsko upravljanje na proizvodu nema nikakvih prepreka.
- Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite baterije.

Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

Uporaba pogrešne vrste baterija može prouzročiti istjecanje kemijske tekućine ili eksploziju. Primijetite sljedeće:

- Uvjerite se kako su baterije umetnute s ispravno usmjerenim pozitivnim i negativnim priključcima kako je prikazano u odjeljku za baterije.
- Razne vrste baterija imaju različite karakteristike. Ne miješajte različite vrste baterija.
- Ne miješajte stare i nove baterije. Miješanje starih i novih baterija skratit će radni vijek baterije ili prouzročiti istjecanje kemijske tekućine iz starih baterija.
- Kad baterije prestanu raditi odmah ih zamijenite.
- Kemikalije koje istječu iz baterija mogu prouzročiti nadražaj kože. Ako iz baterije izlazi bilo kakva kemijska tvar, odmah je obrišite suhom krpom i čim prije zamijenite baterije.
- Zbog različitih uvjeta pohrane moguće je skraćivanje radnog vijeka baterija isporučenih s vašim proizvodom. Zamijenite ih unutar 3 mjeseca ili čim možete nakon početne uporabe.
- Za odlaganje ili reciklažu baterija mogu postojati lokalni propisi i ograničenja. Obratite se lokalnoj samoupravi ili pružatelju usluga odlaganja otpada.

Ako isporučeni daljinski upravljač sadrži gumbastu bateriju pažljivo pročitajte i sljedeću obavijest.

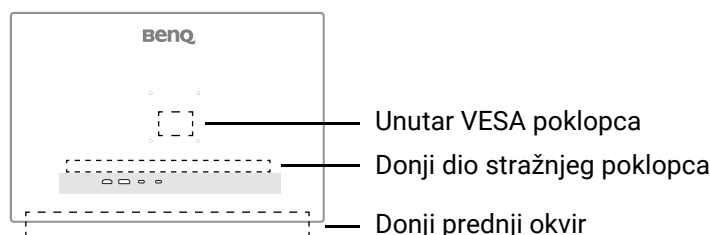
- Nemojte progutati bateriju. Opasnost od kemijskih opekline.
- Daljinski upravljač isporučen s ovim proizvodom sadrži gumbastu bateriju. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
- Nove i korištene baterije držite izvan dohvata djece. Ako se odjeljak za baterije ne zatvara čvrsto i sigurno, prestanite koristiti proizvod i držite dalje od dohvata djece.
- Ako sumnjate kako je baterija možda progutana ili stavljena u bilo koji dio tijela, odmah zatražite liječničku pomoć.

Održavanje i čišćenje

- Ne stavljajte monitor prednjom stranom izravno na pod ili površinu stola. U suprotnom su moguće ogrebotine na površini zaslona.
- Prije upotrebe opremu treba učvrstiti na građevinsku strukturu, zid zgrade.

- (Za modele koji podržavaju zidnu ili stropnu ugradnju)
 - Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
 - Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora.
 - Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.
- Prije čišćenja uvijek izvucite utikač iz zidne utičnice. Površinu LCD monitora čistite neabrazivnom krpom koja ne ostavlja tragove vlakana. Izbjegavajte uporabu bilo kakvih tekućina, sprejeva ili sredstava za čišćenje stakla.
- Utori i otvori na stražnjoj ili gornjoj strani kućišta služe za prozračivanje. Otvori se ne smiju zakrivati ili pokrivati. Ovaj uređaj nikad ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ili u ugrađene instalacije osim ako ne postoji odgovarajuća ventilacija.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora.
- Na nazivnoj pločici proizvođača potražite informacije o nazivu modela, nazivnoj snazi, datumu proizvodnje, crtičnom kodu, serijskom broju i identifikacijskim oznakama. Smještaj naljepnica razlikuje se prema modelu. Na donjem crtežu prikazano je gdje bi mogle biti naljepnice.

Mogući položaj naljepnice:



Servisiranje

- Ne pokušavajte sami popravljati proizvod jer vas otvaranje ili skidanje poklopaca može izložiti djelovanju opasnog napona i ostalim opasnostima. Ako se dogodi bilo koji od gore navedenih nepravilnih uporaba ili nezgoda poput pada ili nepravilnog rukovanja, obratite se kvalificiranom servisnom osoblju radi servisiranja.
- Za zamjenu kabela za napajanje, spojnih kabela, daljinskog upravljača ili adaptera napajanja, obratite se korisničkoj službi tvrtke BenQ.
- Za više informacija i podršku obratite se vašoj prodavaonici ili posjetite lokalnu internetsku stranicu na Support.BenQ.com.



Opće informacije upozorenja

Ako se pojavi bilo koji od dolje navedenih stanja jamstvo monitora može postati nevažeće:

- Dokumenti potrebni za servisiranje u jamstvenom roku su neovlašteno mijenjani ili su nečitljivi.
- Broj modela ili proizvodni broj na proizvodu je izmijenjen, izbrisan, uklonjen ili nečitljiv.
- Popravci, preinake ili izmjene na proizvodu vršili su neovlašteni servisi ili osobe.

- Oštećenja prouzročena nepropisnim skladištenjem monitora (uključujući ali ne ograničeno samo na višu silu, izravnu izloženost sunčevom zračenju, vodi ili vatri).
- Problemi s prijemom pojavljuju se zbog vanjskih signala (poput antena, kablenskog TV-a) izvan monitora.
- Kvarovi nastali kao posljedica zlorabe ili nepravilne uporabe monitora.
- Ako korisnik odnese monitor izvan područja gdje je on kupljen i za koje je namijenjen, a prije njegove uporabe korisnik ima isključivu odgovornost provjeriti je li monitor kompatibilan s lokalnim tehničkim standardima. U suprotnome je moguć kvar proizvoda, a korisnik će trebati platiti troškove popravka.
- Isključivo je korisnikova odgovornost pojave li se problemi (poput gubitka podataka i kvara sustava) zbog ugrađenog netvorničkog softvera, dijelova i/ili neoriginalne dodatne opreme.
- Originalnu opremu i pribor (na primjer kabel za napajanje) koristite isključivo s uređajem za koji je namijenjen radi sprječavanja mogućih opasnosti poput strujnog udara i požara.

Tipografija

Ikona / Simbol	Stavka	Značenje
	Upozorenje	Informacije za sprječavanje oštećenja komponenti, podataka ili tjelesnih povreda uslijed krive uporabe te nepravilnog upravljanja ili ponašanja.
	Savjet	Korisne informacije za dovršavanje nekog zadatka.
	Napomena	Dodatna informacija.

U ovom dokumentu koraci za otvaranje nekog izvornika mogu biti prikazani u skraćenom obliku, npr.: **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Information (Informacije)**.

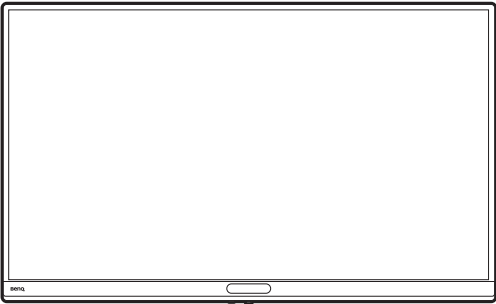
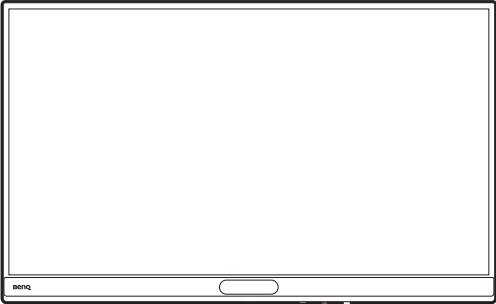
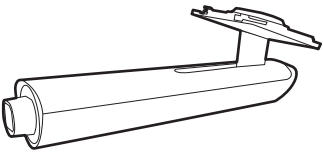
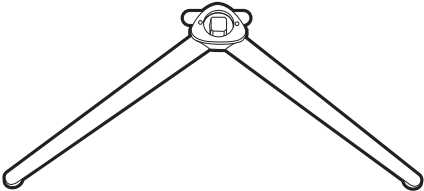
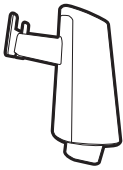
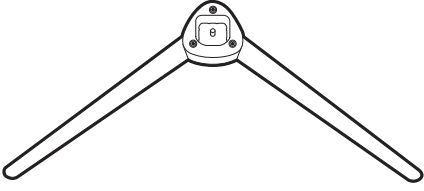
Sadržaj

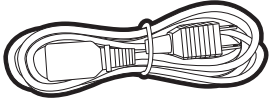
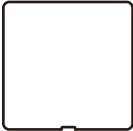
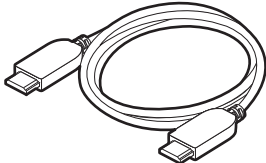
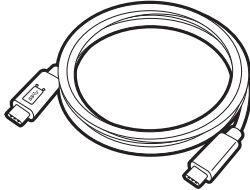
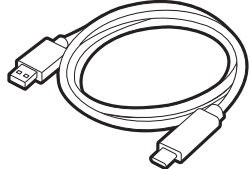
Autorska prava	2
Podrška za proizvod	3
Nadogradnja firmvera	3
Napredni softver	3
Kazalo pitanja i odgovora	4
Sigurnosne mjere opreza	6
Sigurnost napajanja	6
Instalacija	6
Radni uvjeti	7
Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)	8
Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)	8
Održavanje i čišćenje	8
Servisiranje	9
Opće informacije upozorenja	9
Početak rada	13
Upoznajte svoj monitor	15
Pogled sprijeda	15
Pogled straga	16
Isporuka napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru (samo EX271Q)	17
Priključci	18
Upoznajte daljinski upravljač (samo EX271Q)	20
Pregled	20
Priprema daljinskog upravljača	21
Instalacija	23
Kako sklopiti hardver monitora	23
Kako odvojiti stalak i bazu (za modele sa stalkom podesivim po visini)	31
Kako odvojiti stalak i bazu (za modele bez stalka podesivog po visini)	32
Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno)	34
Kontrole monitora	35
Daljinski upravljač i njegov radni domet (samo EX271Q)	35
Upravljačka ploča	35
Uvod u izbornik	36
FPS brojač	36
Izbornici tipkovnih prečaca	36
Brzi izbornik	38
Glavni izbornik	39
Podešavanja monitora	40
Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika	40
Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)	41

Izmjenjivanje scenarija	42
Prilagodba Quick Menu (Brzi izbornik) za scenarij.....	42
Podesive postavke izbornika na zaslonu (OSD)	43
Brzo izmjenjivanje ulaza	44
Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))	44
Aktiviranje HDR funkcije	45
Odabir audio načina rada	45
Odabir načina rada u boji.....	45
Provjera trenutačne frekvencije osvježavanja	46
Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja (Color Weakness (Neprepoznavanje boja))	46
Početne više frekvencije osvježavanja za vaš uređaj.....	46
Dijeljenje kompleta tipkovnice, miša i drugih vanjskih USB uređaja s KVM-om (samo EX271Q)	47
Kretanje po glavnom izborniku	48
Izbornik Color Mode (Način rada u boji)	49
Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji)	53
Izbornik Eye Care (Briga o očima)	56
Izbornik Audio (Zvuk)	58
Izbornik Input (Ulaz)	60
Quick Menu (Brzi izbornik)	62
Izbornik System (Sustav)	64
Rješavanje problema	69
Često postavljana pitanja (FAQ)	69
Potrebna vam je pomoć?.....	71

Početak rada

Prilikom skidanja ambalaže provjerite je li isporučeno sve navedeno. Ako bilo koji dio nedostaje ili je oštećen, obratite se prodavaču radi zamjene.

BenQ LCD monitor	(EX271Q)  (EX251/EX271) 
Stalak monitora (za modele sa stalkom podesivim po visini)	
Postolje monitora (za modele sa stalkom podesivim po visini)	
Stalak monitora (za modele bez stalka podesivog po visini)	
Postolje monitora (za modele bez stalka podesivog po visini)	
Dokumenti za korisnika • Vodič za brzi početak rada • Važne sigurnosne upute • Regulatorne izjave	

Kabel za napajanje (Isporučena stavka može se razlikovati ovisno o modelu ili regiji.)	
Daljinski upravljač (RC-0013. Dostupnost baterije CR2032 može se razlikovati ovisno o propisima.) (samo EX271Q)	
VESA poklopac (samo EX251/EX271)	
Video kabel (Može se razlikovati ovisno o regiji)	
USB kabel: USB-C (Samo odabrani modeli)	
USB kabel: USB-C™ na USB-A (Samo odabrani modeli)	



• Dostupna dodatna oprema i ovdje prikazane slike mogu se razlikovati od stvarnog sadržaja i proizvoda koji se isporučuje u vašoj regiji. Moguća je promjena sadržaja paketa bez prethodne obavijesti. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

• Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom transporta.

• Dodatna oprema i kabele mogu biti uključeni ili zasebno u prodaji, ovisno o proizvodu koji se isporučuje na vašem području.

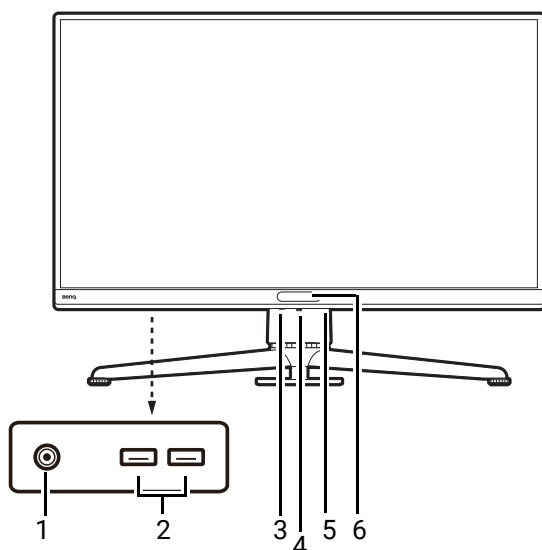


Proizvod i dodatnu opremu uvijek držite izvan dohvata male djece.

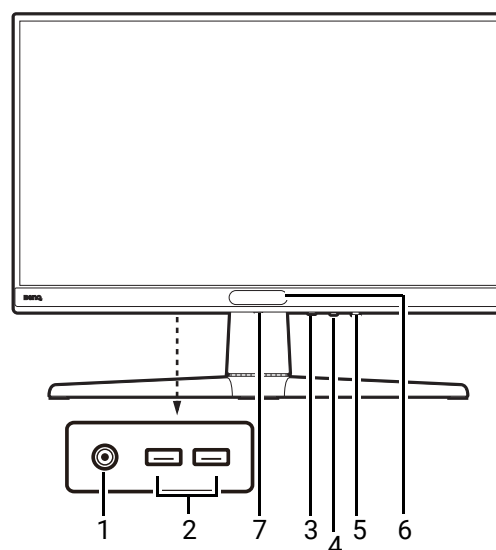
Upoznajte svoj monitor

Pogled sprijeda

(EX271Q)

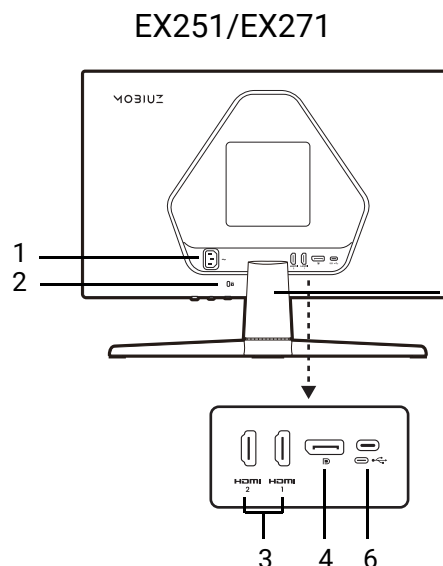
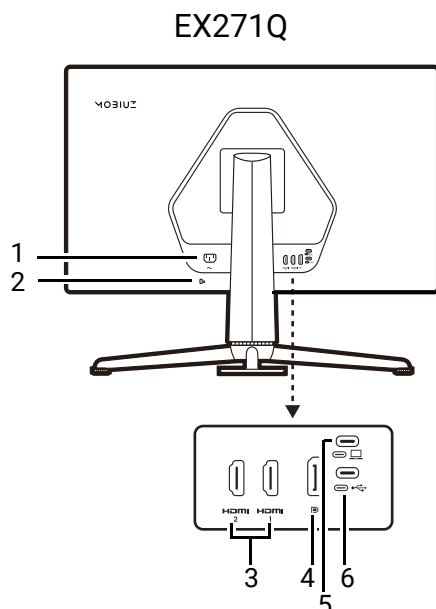


(EX251/EX271)



1. Utičnica za slušalice
2. USB priključak (za dolazni prijenos, povezuje USB uređaje s isporukom napajanja 0,9 A)
3. Tipkovni prečac ulaza
4. Petosmjerni upravljački gumb
5. Gumb za uključivanje / LED indikator napajanja
6. Senzor svjetla
7. Gumb za oslobađanje stalka

Pogled straga



1. Ulazna priključnica za napajanje
2. Utor za Kensington bravu
3. HDMI utičnica x 2
4. DisplayPort utičnica
5. USB-C™ priključak (za video, prijenos podataka i isporuku napajanja do 65 W)
6. USB-C™ priključak (za odlazni prijenos; za prijenos podataka)



- (samo EX271Q) Brzina USB prijenosa podataka razlikuje se ovisno o odabiru u [USB-C Configuration \(USB-C konfiguracija\) \(samo EX271Q\) na stranici 66](#).
- Gornji crtež može se razlikovati ovisno o modelu.
- Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.
- (Odnosi se na proizvode s bijelim kućištem) Kućište proizvoda može požutjeti za približno 3 godine zbog fotooksidacijskih reakcija izazvanih svjetlom. To je normalna pojava i ne treba je smatrati proizvodnom greškom.

Isporuka napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru (samo EX271Q)

Ako postoji funkcija napajanja monitor dovodi snagu i vrši napajanje priključenih USB-C™ uređaja. Dostupno napajanje ovisi o priključku. Provjerite da su uređaji povezani na prikladne priključke s prikladnim napajanjem.

EX271Q
USB-C™ 65 W
5V / 3A
9V / 3A
12V / 3A
15V / 3A
20 V / 3,25A

- Priključeni uređaj treba biti opremljen USB-C™ priključnicom koja podržava funkciju punjenja putem USB priključka.
- Priključeni uređaj može se puniti putem USB-C™ priključka čak i kada monitor radi s uštedom energije.(*)
- USB isporučena snaga je do 65 W. Ako priključeni uređaj za rad ili pokretanje (kad je baterija prazna) treba više snage od isporučenog napajanja, koristite originalni adapter napajanja isporučen s tim uređajem.

Informacije se temelje na standardnim kriterijima testiranja i služe samo kao referenca.

Kompatibilnost nije zajamčena jer se korisničke okoline razlikuju. Ako koristite zasebno kupljeni USB-C™ kabel provjerite ima li USB-IF certifikat i ima li sve funkcije uključujući napajanje i funkcije video / audio / podatkovnog prijenosa.



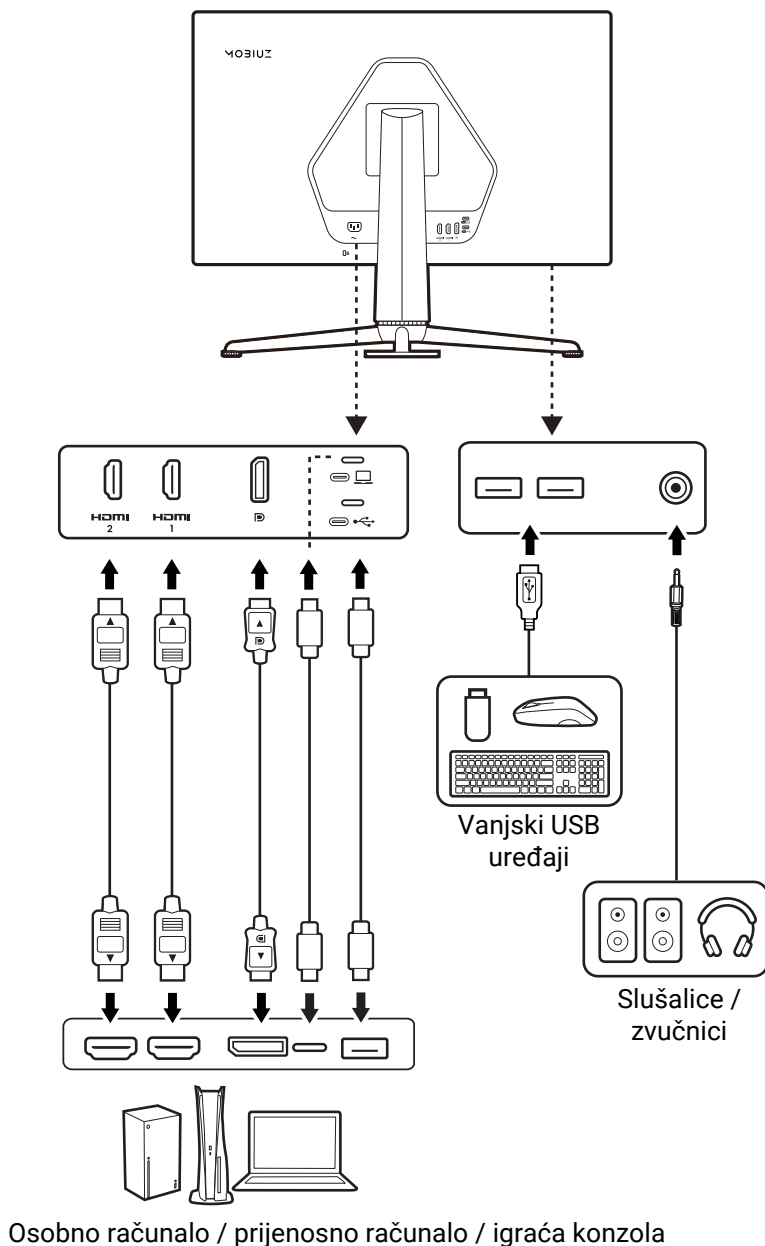
*: Punjenje putem USB-C™ dok monitor radi sa štednjom energije dostupno je ako je omogućena funkcija **USB-C Awake (USB-C aktivan)**. Otvorite **System (Sustav) > USB-C Awake (USB-C aktivan)** i odaberite **ON (UKLJ.)**.

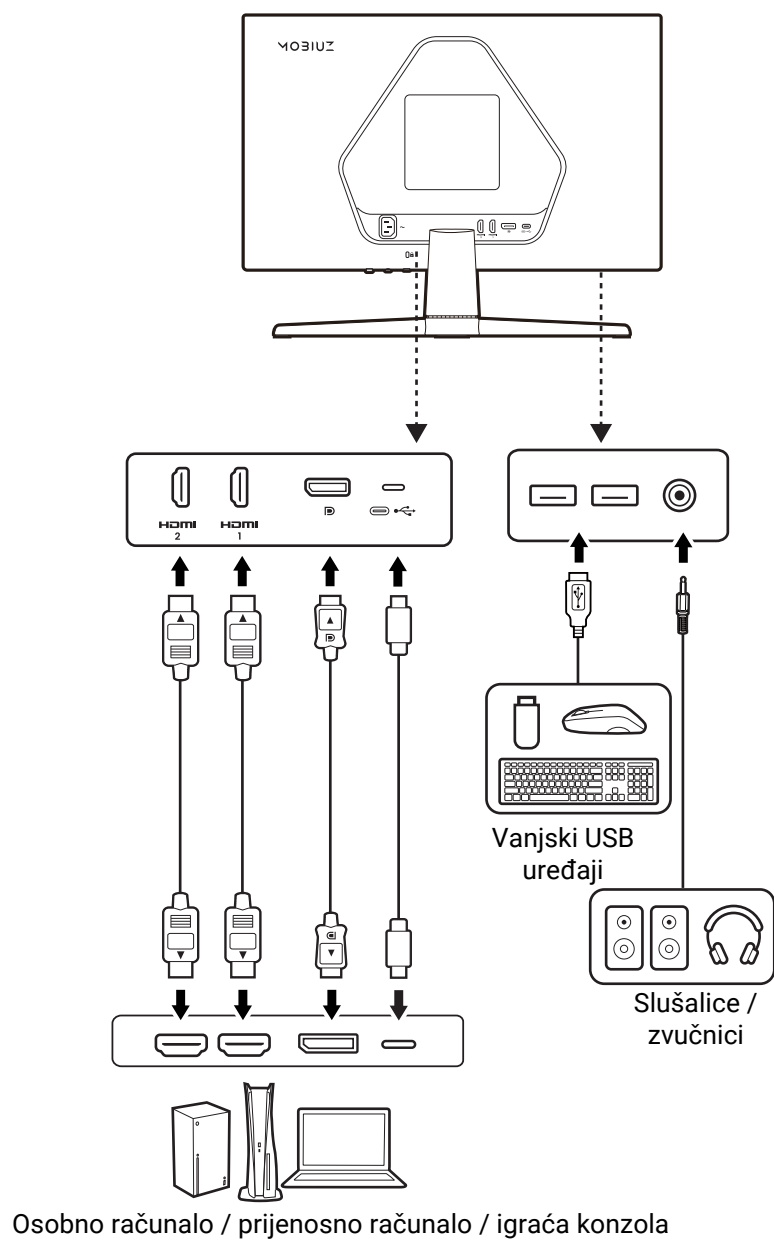
Priključci

Sljedeći nacrti povezivanja služe samo kao referenca. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

Detaljan opis povezivanja pogledajte stranice [26](#) - [27](#).

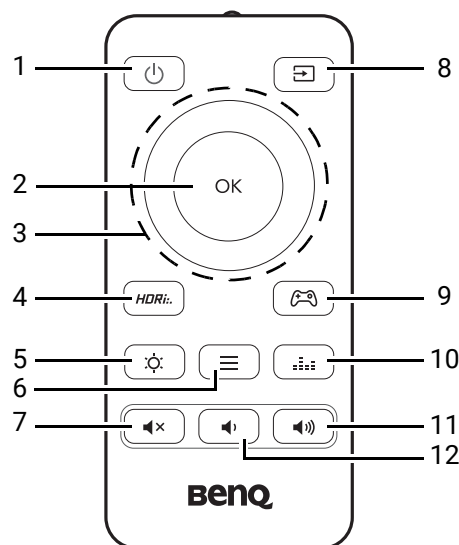
EX271Q





Upoznajte daljinski upravljač (samo EX271Q)

Pregled



Br.	Ime	Tipka	Opis
1	Gumb za uključivanje		Uključivanje ili isključivanje napajanja.
2	Tipka OK		- Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik). Pogledajte Brzi izbornik na stranici 38 za više informacija. - Potvrda odabira.
3	Tipke za navigaciju		- Aktivira izbornik glasnoća. - Pomak na prethodnu stavku izbornika. - Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.
			Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik) . Pogledajte Brzi izbornik na stranici 38 za više informacija.
			- Aktivira izbornik glasnoća. - Pomak na sljedeću stavku izbornika. - Za podešavanje utišavanjem ili smanjivanjem.
			- Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik). Pogledajte Brzi izbornik na stranici 38 za više informacija. - Povrat na prethodni izbornik. - Izlaz iz OSD izbornika.
4	Tipka HDR Mode (HDR načinu)		Pristup popisu HDR mogućnosti. Uzastopno pritisćite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Provjera trenutačne frekvencije osvježavanja na stranici 46 za više informacija.
5	Tipka Jačina osvjetljenja		Namještanje svjetline.

Br.	Ime	Tipka	Opis
6	Tipka izbornika		Aktivira glavni izbornik. Pogledajte Kretanje po glavnom izborniku na stranici 48 za više informacija.
7	Tipka za utišavanje		Sasvim utišava ili ponovno uključuje zvuk.
8	Tipka ulaznog izvora		Pristup popisu raspoloživih ulaznih izvora. Uzastopno pritisćite za listanje i kruženje tim mogućnostima.
9	Tipka Game Mode (Način rada za igranje)		Pristup popisu Game Mode (Način rada za igranje) mogućnosti. Uzastopno pritisćite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Color Mode (Način rada u boji) na stranici 49 za više informacija.
10	Tipka Audio Mode (Način rada sa zvukom)		Pristup popisu Audio Mode (Način rada sa zvukom) mogućnosti. Uzastopno pritisćite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Audio mode (Rad sa zvukom) na stranici 59 za više informacija.
11	Tipka za pojačavanje glasnoće		Povećava glasnoću povezanog CEC audio uređaja.
12	Tipka za smanjivanje glasnoće		Smanjuje glasnoću zvuka.



OSD = Prikaz na zaslonu.

Priprema daljinskog upravljača

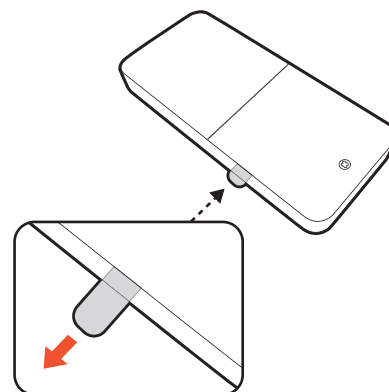
Prije upotrebe provjerite je li baterija pravilno umetnuta. Dostupnost baterije daljinskog upravljača može se razlikovati ovisno o regionalnim propisima i možda neće biti uključena u isporuku.



- Dostupnost baterije može se razlikovati ovisno o regiji. Ako baterije nisu isporučene, kupite ih zasebno.
- Provjerite [Obavijest o sigurnosti baterije \(primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme\)](#) da bi ste saznali jesu li baterije isporučene s proizvodom ili se kupuju zasebno.

Uklanjanje lista za izoliranje baterije (ako je baterija isporučena)

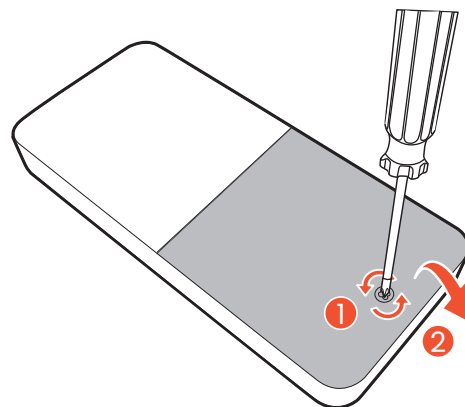
Preokrenite daljinski upravljač. Izvadite list za izolaciju baterije. Daljinski upravljač sada je spreman za uporabu



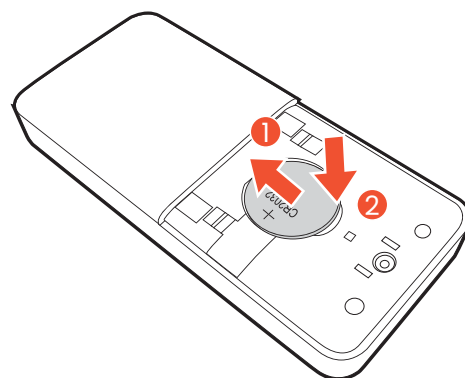
Umetanje baterije daljinskog upravljača (ako baterija nije isporučena ili se istrošila)

Pripremite bateriju CR2032 za daljinski upravljač.

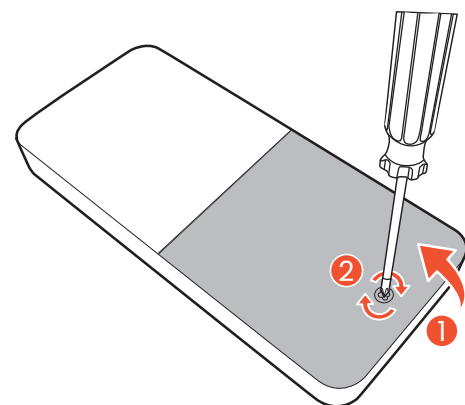
1. Preokrenite daljinski upravljač. Križnim odvijačem oslobodite vijak poklopca daljinskog upravljača i zatim odvojite poklopac kako je prikazano slikom. Preporučuje se korištenje magnetiziranog odvijača kako ne biste izgubili vijak.



2. Pravilno postavite novu bateriju (CR2032) na držač za bateriju. Postavite tako da je pozitivan pol (+) okrenut prema gore.



3. Vratite poklopac baterije i pričvrstite ga vijkom. Daljinski upravljač sada je spreman za uporabu



-
- Daljinski upravljač i bateriju držite izvan dohvata djece.
 - Daljinski upravljač isporučen s ovim proizvodom koristi gumbastu bateriju u obliku kovanice. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
 - Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite bateriju.
-

Instalacija

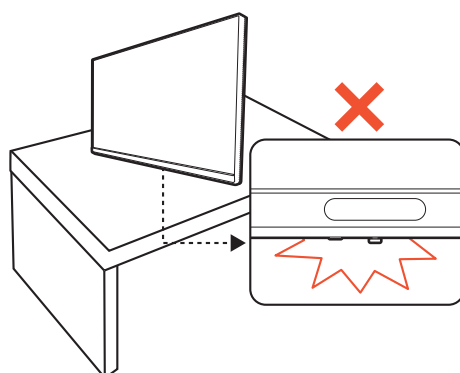
- Ako je računalo uključeno prije nastavka ga je potrebno isključiti. Ne priključujte kabel niti ne uključujte napajanje monitora dok za to ne dobijete uputu.
- Sljedeći crteži služe samo kao referenca. Ambalaža, položaj te dostupni ulazni i izlazni priključci mogu se razlikovati ovisno o kupljenom modelu.
- Podržana vremenska odrednica može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „Unaprijed postavljeni načini prikaza“ u Resolution file (Razlučivost datoteku) za više informacija.
- Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima.



Pazite prilikom rukovanja oštrom bazom monitora te se zaštitite kako se ne biste ozlijedili.



Nikad ne uspravljajte monitor na stolu ili podu bez kraka stalka i baze. Kontrole na dnu prednjeg okvira nisu predviđene za nošenje težine monitora i mogu se oštetiti.



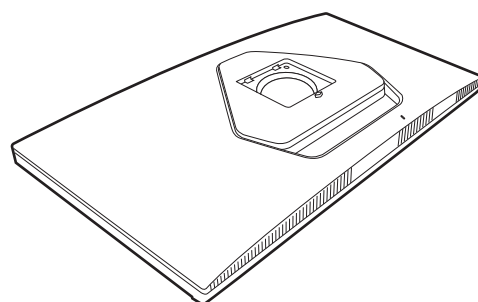
Kako sklopiti hardver monitora

1. Pričvrstite postolje monitora za modele sa stalkom podesivim po visini.

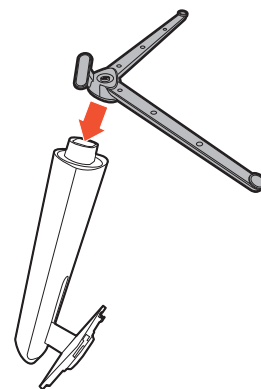


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrebsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

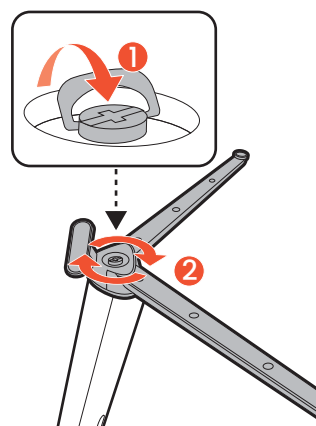
Otvorite kutiju, izvadite jastuk koji štiti stražnju stranu monitora. I izvadite stalak i bazu monitora. Ambalaža se može razlikovati ovisno o modelu.



Priključite stalak monitora na bazu monitora kako je prikazano crtežom.

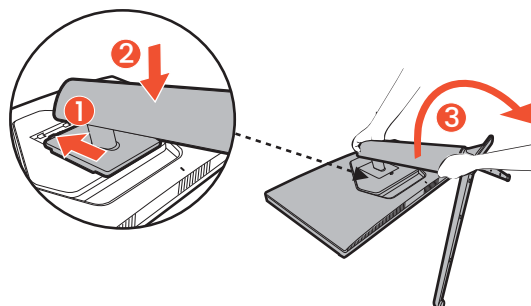


Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.



Usmjerite i poravnajte krak stalka s monitorom, a zatim ih gurnite jedno prema drugom dok ne kliknu na svoje mjesto.

Pažljivo podignite monitor, okrenite ga i stavite u uspravan položaj na stalku na ravnoj jednolikoj površini.

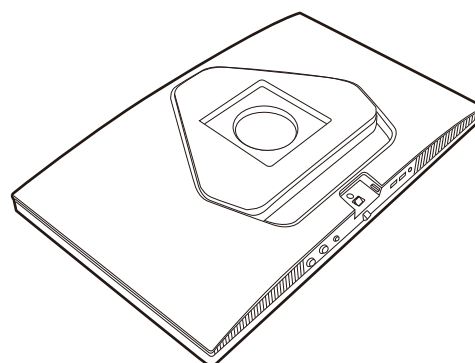


1. Pričvrstite postolje monitora za modele bez stalka podesivog po visini.

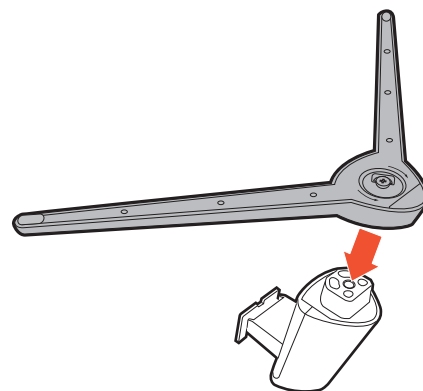


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrebsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

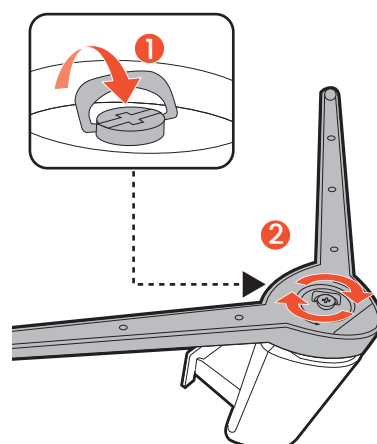
Otvorite kutiju, izvadite jastuk koji štiti stražnju stranu monitora. I izvadite stalak i bazu monitora. Ambalaža se može razlikovati ovisno o modelu.



Priključite stalak monitora na bazu monitora kako je prikazano crtežom.

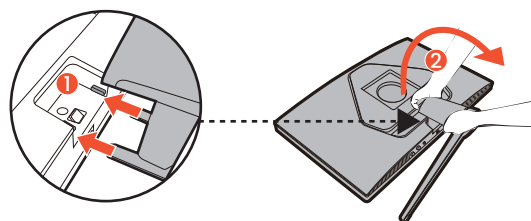


Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.

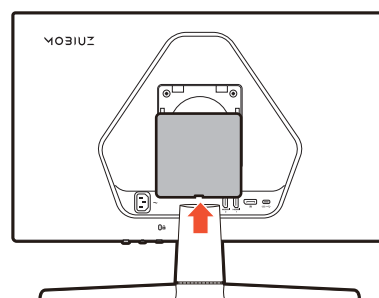


Usmjerite i poravnajte krak stalka s monitorom, a zatim ih gurnite jedno prema drugom dok ne kliknu na svoje mjesto.

Pažljivo podignite monitor, okrenite ga i stavite u uspravan položaj na stalku na ravnoj jednolikoj površini.



2. Ugradite VESA poklopac. (samo EX251/EX271)



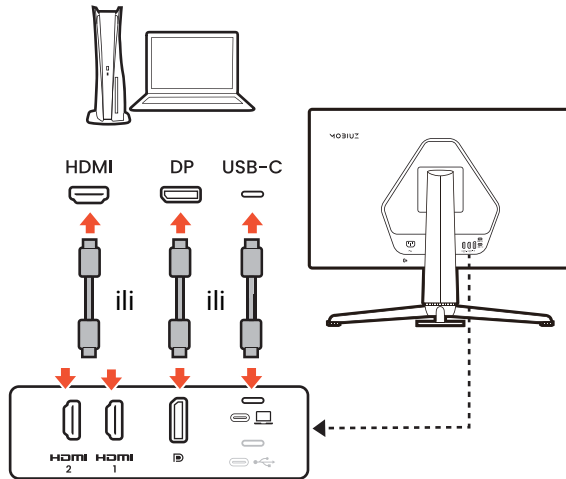
3. Priključite video kabel.



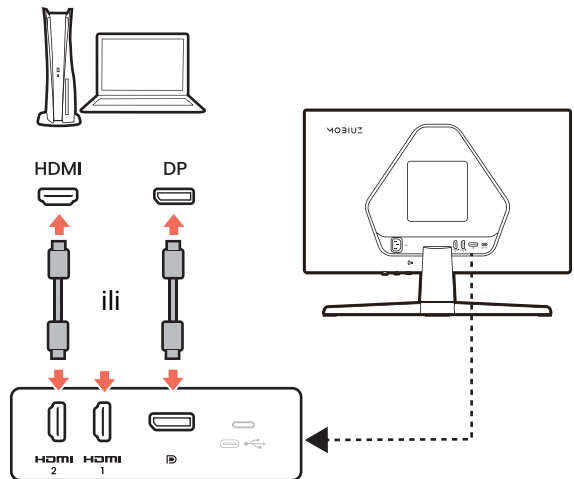
Isporučeni video kabe i crteži utičnica u ovom dokumentu mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

1. Uspostavite vezu video kablom. Povežite monitor s video izvorom (ili više njih) putem HDMI/DP/USB-C™ kabela kako je prikazano na slici.

EX271Q



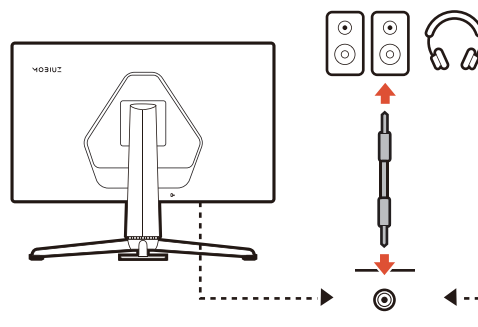
EX251/EX271



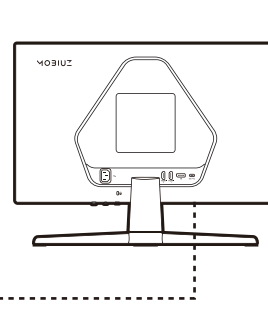
4. Priključite audio kabl.

Slušalice/zvučnike možete priključiti u priključak za slušalice koji se nalazi na dnu monitora.

EX271Q



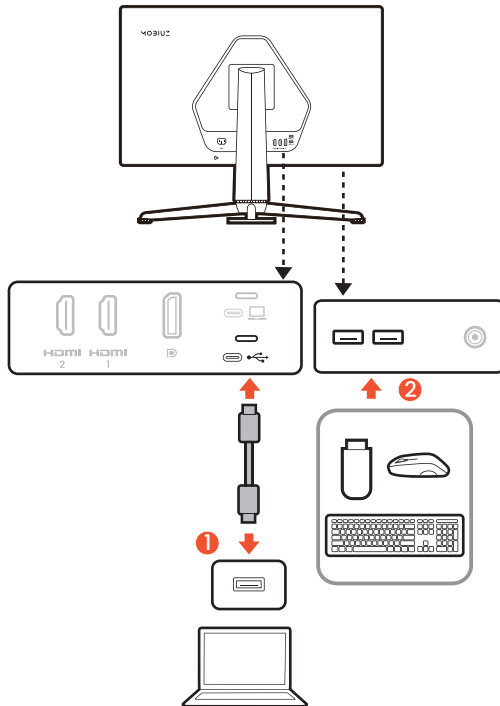
EX251/EX271



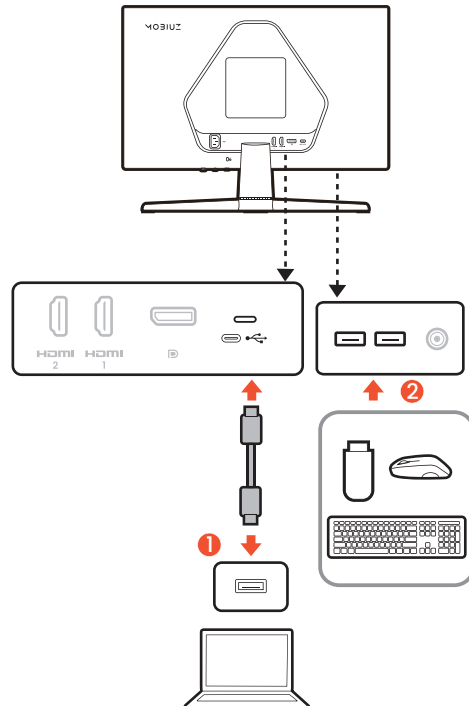
5. Priključivanje USB uređaja.

1. USB kabelom priključite osobno računalo i monitor (preko USB priključka za odlazni prijenos na stražnjoj strani monitora). Taj odlazni USB priključak prenosi podatke između računala i USB uređaja priključenih na monitor.
2. Priključite USB uređaje na druge USB priključke (za dolazni prijenos) na monitoru. Ti dolazni USB priključci prenose podatke između priključenih USB uređaja i priključka za odlazni prijenos.

EX271Q

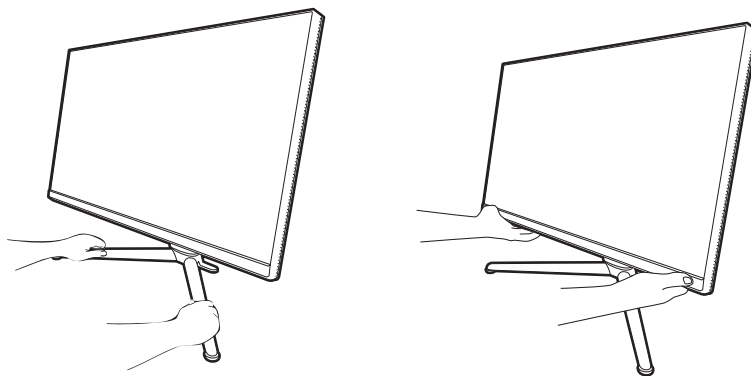


EX251/EX271



6. Pravilno postavite monitor.

Nakon što pravilno priključite kabele stavite monitor na željeno mjesto. Pažljivo premještajte monitor držeći ga za donji dio, bazu ili krak stalka.



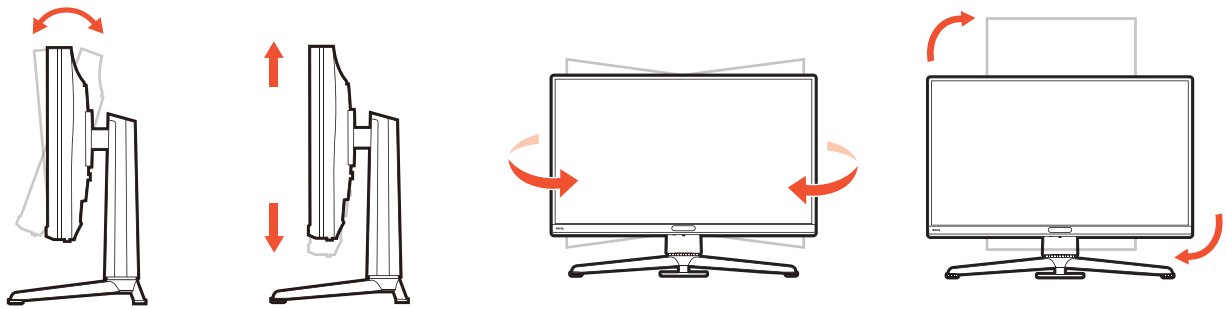
Nije dozvoljeno pritiskanje prstima po površini zaslona. Zaslom bi se mogao oštetiti zbog prevelikog pritiska.



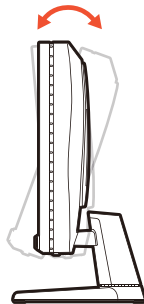
7. Namjestite kut gledanja.

Zaslon možete postaviti na željeni kut nagibom, zakretanjem i podešavanjem visine monitora. Za pojedinosti provjerite tehničke podatke proizvoda na web stranici.

EX271Q



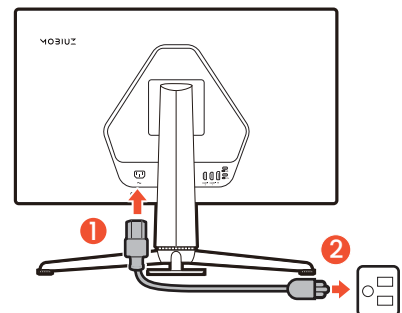
EX251/EX271



Monitor prikazuje sliku od jednog do drugog ruba i njime treba pažljivo rukovati. Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima. Na zaslon nije dozvoljeno primjenjivati veliku silu.

8. Priključite adapter na monitor.

Priključite kabel za napajanje na monitor i električnu utičnicu.

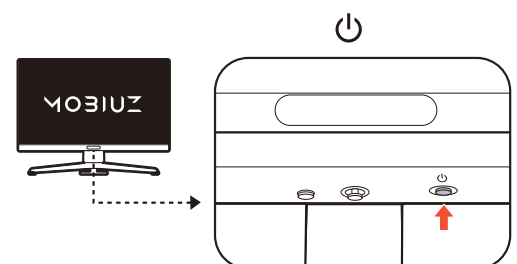


9. Uključite napajanje.

Uključite i računalo. Ako imate više video izvora, pritisnite tipku za unos i petosmjerni upravljač da biste odabrali željeni ulazni izvor.



Kako biste produžili radni vijek proizvoda, preporučujemo korištenje funkcije upravljanja energijom na računalu.



10. Postavljanje monitora da bi bio spreman za igranje.

Od vas se traži da pokrenete monitor s tri načina rada u boji koji su prilagođeni različitim stilovima prikaza u igrama. Za nastavak pritisnite petosmjerni upravljački gumb. Nastavite s postavljanjem načina rada u boji za trenutni ulaz ili se krećite izbornikom za druge postavke. Za pojedinosti pogledajte [Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika na stranici 40](#).

Monitor možete postaviti tako da radi u određenim scenarijima s željenim skupom postavki. Pogledajte [Podešavanja monitora za različite načine korištenja \(scenarije\) na stranici 41](#) kako biste dovršili konfiguraciju.

Kako odvojiti stalak i bazu (za modele sa stalkom podesivim po visini)

1. Isključivanje monitora.

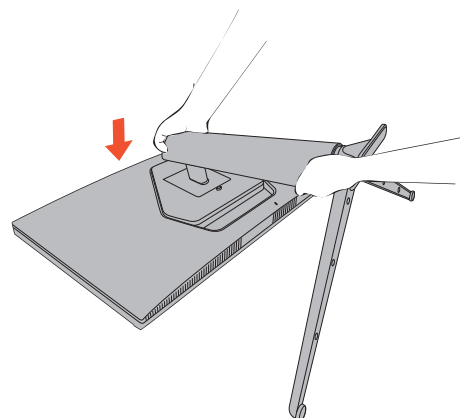
Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

2. Pripremite monitor i radnu površinu.

Polegnite zaslon prednjom stranom okrenutom prema dolje na čistu i obloženu podlogu. Ili stavite monitor natrag u originalnu ambalažnu kutiju koja je služila za isporuku proizvoda.

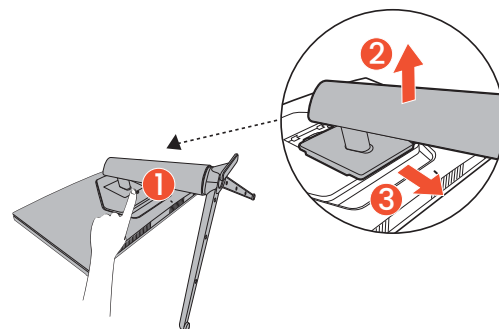


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.



3. Uklonite stalak monitora.

Držeći pritisnutim gumb za oslobađanje VESA nosača (1), odvojite stalak s monitora (2 i 3).

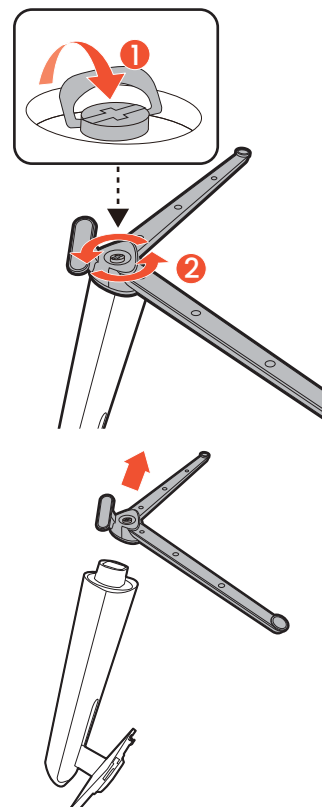


4. Uklonite bazu monitora.

Opustite vijak na dnu baze monitora i odvojite je kako je prikazano na slici.



Ako i ubuduće namjeravate koristiti monitor na stalku, čuvajte bazu i stalak monitora na sigurnom mjestu.



Kako odvojiti stalak i bazu (za modele bez stalka podesivog po visini)

1. Isključivanje monitora.

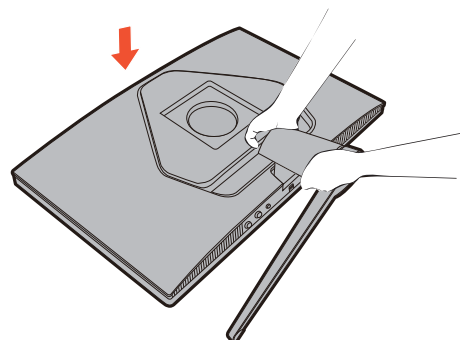
Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

2. Pripremite monitor i radnu površinu.

Polegnite zaslon prednjom stranom okrenutom prema dolje na čistu i obloženu podlogu. Ili stavite monitor natrag u originalnu ambalažnu kutiju koja je služila za isporuku proizvoda.

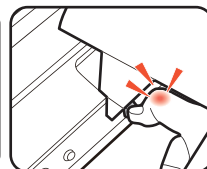
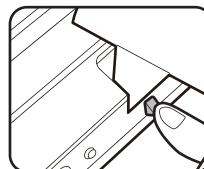
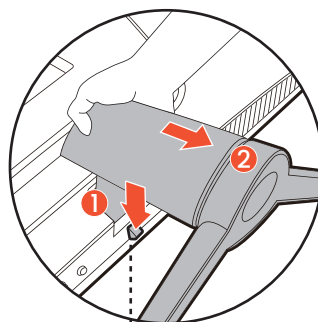


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.



3. Uklonite stalak monitora.

Dok pritišćete i držite gumb za oslobađanje stalka (1), pažljivo odvojite stalak s monitora (2). Da biste spriječili ozljede prilikom pritiskanja gumba za oslobađanje, držite prst ravno kao što je prikazano na slici.

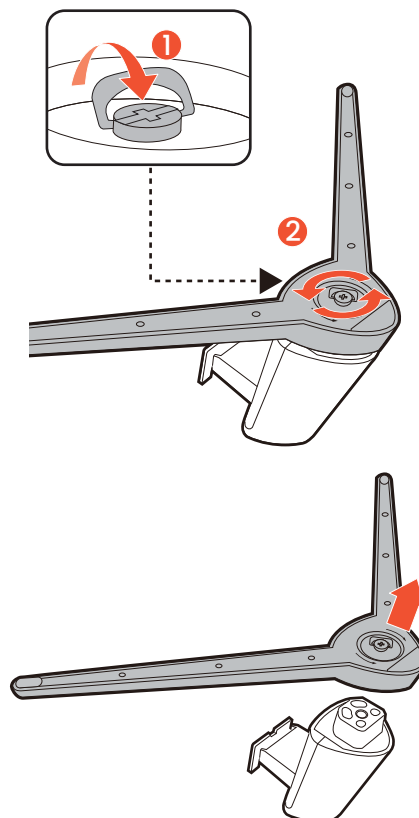


4. Uklonite bazu monitora.

Opustite vijak na dnu baze monitora i odvojite je kako je prikazano na slici.



Ako i ubuduće namjeravate koristiti monitor na stalku, čuvajte bazu i stalak monitora na sigurnom mjestu.



Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno)

Na stražnjoj strani LCD monitor ima nosač prema VESA standardu sa šablonom od 100 mm koja omogućuje ugradnju držača zidnog nosača. Prije početka ugradnje kompleta za zidnu ugradnju monitora pažljivo pročitajte mjere opreza.

Mjere opreza

- Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
- Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora. Pogledajte tehničke podatke proizvođača na web stranici radi informacija o težini.
- Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.

1. Uklonite stalak monitora.

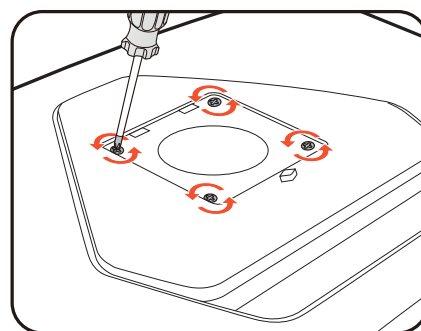
Odvojite stalak monitora prema uputama.

- [Kako odvojiti stalak i bazu \(za modele sa stalkom podesivim po visini\) na stranici 31](#)
- [Kako odvojiti stalak i bazu \(za modele bez stalka podesivog po visini\) na stranici 32](#)

2. Uklonite VESA poklopac. (samo EX251/EX271)

3. Uklonite vijke sa stražnjeg poklopca.

Za oslobađanje vijaka na stražnjem poklopcu koristite križni odvijač. Preporučuje se korištenje odvijača s magnetiziranom glavom kako ne biste izgubili vijke.



4. Tijekom ugradnje slijedite upute iz priručnika zasebno kupljenog držača zidnog nosača.

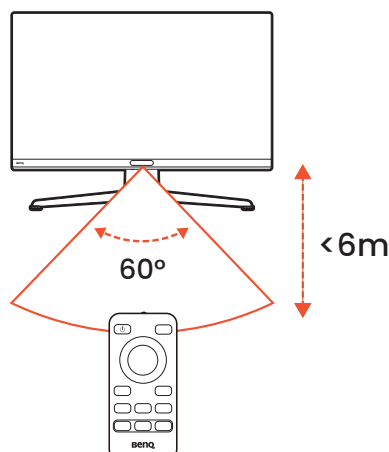


Koristite četiri M4 x 10 mm vijka za pričvršćivanje VESA standardnog držača zidnog nosača na monitor. Provjerite jesu li svi vijci dobro i pravilno pričvršćeni. O ugradnji zidnog nosača i mjerama opreza savjetujte se s profesionalnim tehničarem ili BenQ servisom.

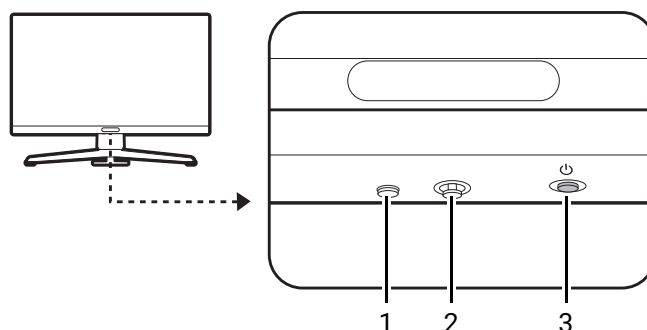
Kontrole monitora

Daljinski upravljač i njegov radni domet (samo EX271Q)

1. Slijedite upute u [Priprema daljinskog upravljača na stranici 21](#) kako biste počeli koristiti daljinski upravljač.
2. Usmjerite daljinski upravljač u monitor. Infracrveni (IR) senzor daljinskog upravljača smješten je na prednjem dijelu monitora i ima doseg od približno 6 metara pod kutom od 30 stupnjeva ulijevo i udesno te 30 stupnjeva prema gore i dolje. Provjerite kako između daljinskog upravljača i IR senzora na monitoru nema nikakvih prepreka.
3. Za više informacija o korištenju daljinskog upravljača pogledajte [Upoznajte daljinski upravljač \(samo EX271Q\) na stranici 20](#).



Upravljačka ploča



Br.	Ime	Opis
1	Tipka ulaznog izvora	Pristupa izborniku odabira video izvora.
2	Petosmjerni upravljački gumb	Pristup funkcijama ili stavkama izbornika u skladu s ikonama na zaslonu. Pogledajte Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika na stranici 40 za više informacija.
3	Gumb za uključivanje	Uključivanje ili isključivanje napajanja.

Uvod u izbornik

FPS brojač

FPS brojač prikazuje trenutačnu frekvenciju osvježavanja. Vrijednost se mijenja s video ulazom s konzole/računala u stvarnom vremenu.

Ako je omogućeno u gornjem desnom kutu zaslona prikazuje se FPS brojač. Pogledajte [Provjera trenutačne frekvencije osvježavanja na stranici 46](#) za više informacija.

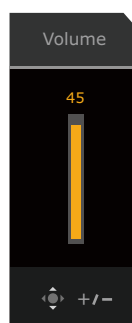


Izbornici tipkovnih prečaca

Pritisnite tipkovni prečac za pokretanje odgovarajućeg izbornika.

Izbornik Glasnoća

Pritisnite  /  za pokretanje izbornika glasnoća.

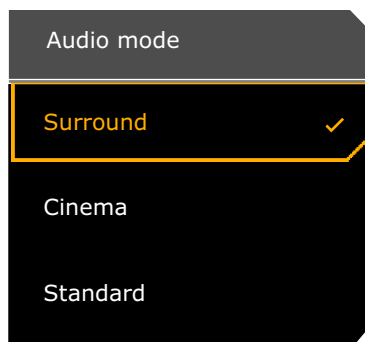


Izbornik audio načina rada (samo EX271Q)



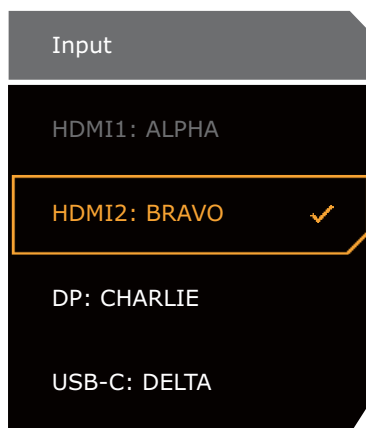
Dostupno za izlazni audio uređaj priključen na 3,5 mm priključak za slušalice.

Pritisnite  na daljinskom upravljaču za otvaranje popisa mogućnosti za **Audio mode (Rad sa zvukom)**. Pogledajte [Audio mode \(Rad sa zvukom\) na stranici 59](#) za više informacija.



Izbornik za odabir ulaza

Pritisnite tipku ulaza na monitoru ili tipku  na daljinskom upravljaču za otvaranje izbornika za odabir ulaza.

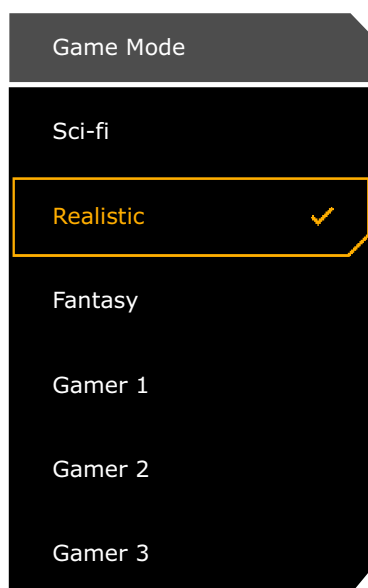


Izbornik način rada za igranje/HDR načina rada (samo EX271Q)

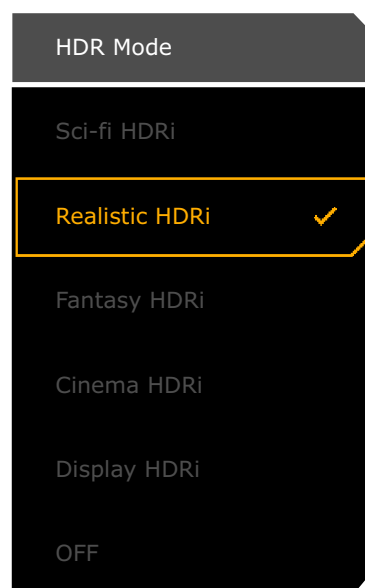
Pritisnite tipku načina rada za igranje () na daljinskom upravljaču za prikaz popisa mogućnosti u načinu rada za igranje. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#) za više informacija.

Ako je sadržaj kompatibilan s HDR-om, pritisnite **HDRi** tipku () na daljinskom upravljaču za prikaz popisa mogućnosti HDR-a.

Načini rada za igranje za SDR sadržaj

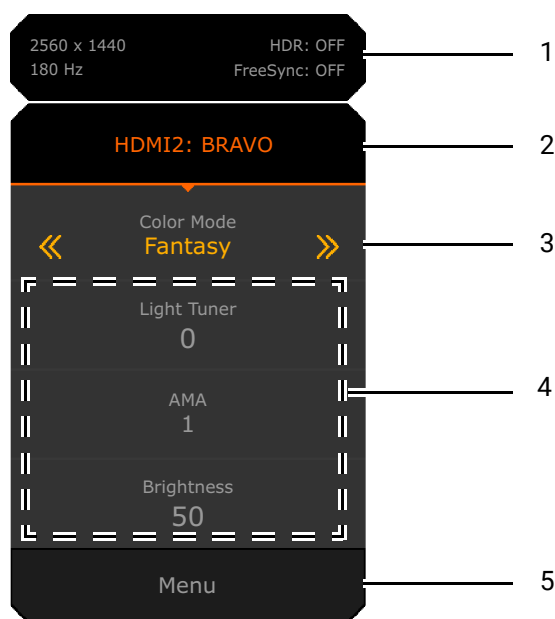


Načini rada u boji za HDR sadržaj



Brzi izbornik

Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.



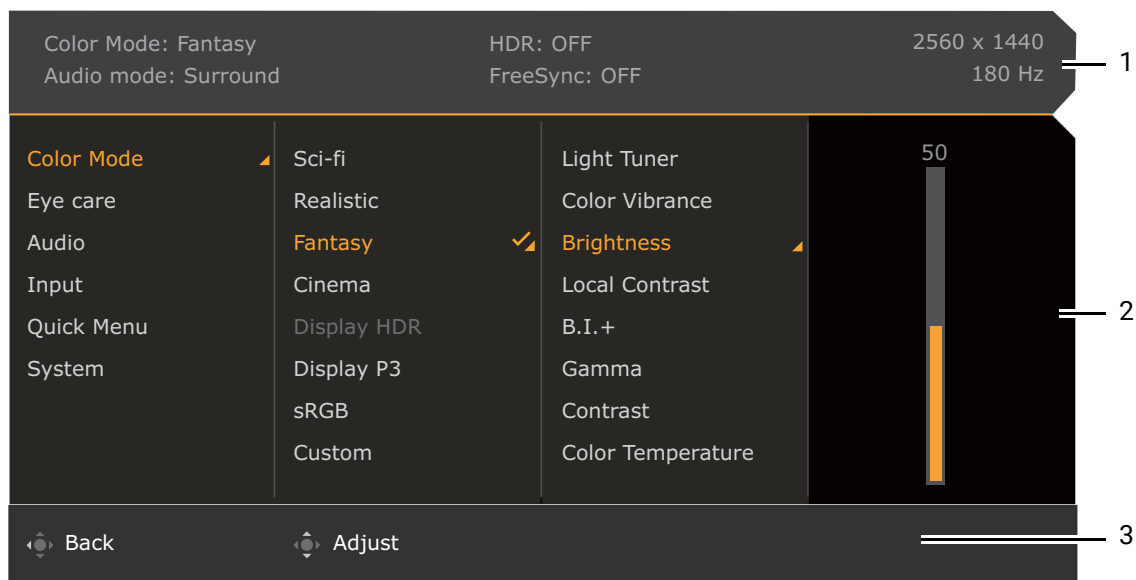
Br.	Stavka	Opis
1	Podaci o sustavu	Prikazuje informacije o trenutnom sustavu uključujući razlučivost, frekvenciju osvježavanja, status HDR-a i Adaptive-Sync status. Pogledajte FreeSync na stranici 67 za više informacija o statusu Adaptive-Sync.
2	Ulazni izvor i unaprijed postavljen način korištenja (scenarij)	Prikazuje trenutni video izvor / način korištenja (scenarij). Pritisnite  /  za kruženje po svim scenarijima. Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 41 za više informacija.
3	Način rada u boji	Pritisnite  /  radi kruženja dostupnim načinima rada u boji. Pogledajte Color Mode (Način rada u boji) na stranici 49 za više informacija.
4	Brze postavke	Pritisnite  /  da biste izvršili prilagodbe. Zadani izbornici postavki mogu se razlikovati prema načinu korištenja (scenariju) i možda ih neće biti moguće prilagođavati u određenim načinima rada u boji. Pogledajte Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji) na stranici 53 za dostupne opcije u svakom načinu rada u boji. Za prilagodbu izbornika postavki kojima se može pristupiti s Quick Menu (Brzi izbornik) , pogledajte Prilagodba Quick Menu (Brzi izbornik) za scenarij na stranici 42 .
5	Glavni izbornik	Pristup glavnom izborniku. Pogledajte Glavni izbornik na stranici 39 za više informacija.

Glavni izbornik

Otvorite glavni izbornik da biste prilagodili sve postavke na monitoru.

- Pritisnite tipku izbornika () na daljinskom upravljaču da biste otvorili glavni izbornik.
- Pritisnite  /  /  za **Quick Menu (Brzi izbornik) > Menu (Izbornik)**.

Pogledajte [Kretanje po glavnom izborniku na stranici 48](#) za više informacija.

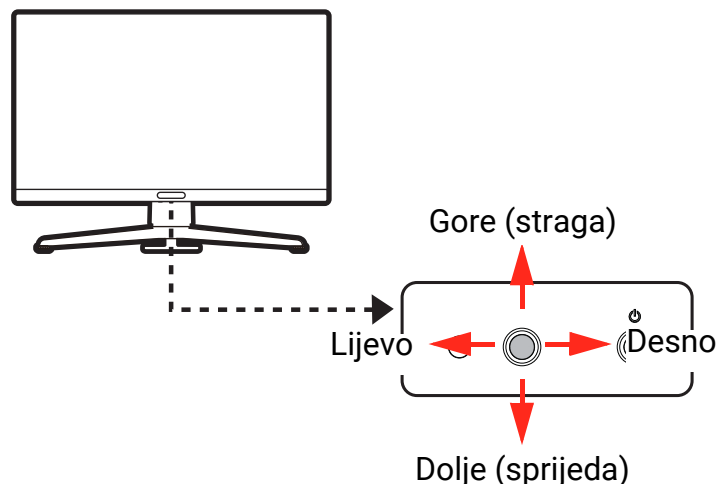


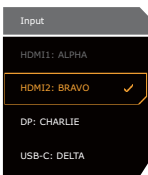
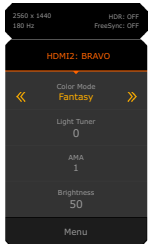
Br.	Stavka	Opis
1	Podaci o sustavu	Prikazuje trenutne informacije o sustavu uključujući ulazni izvor, scenarij, audio izlaz i način rada u boji.
2	Izbornici i mogućnosti	Prikazuje izbornike i mogućnosti.
3	Savjeti za rad	Prikazuje postupke koji se mogu vršiti petosmjernim upravljačkim gumbom ili tipkama za navigaciju na daljinskom upravljaču.

Podešavanja monitora

Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika

Petosmjerni upravljački gumb nalazi se ispod donje strane prednjeg okvira. Sjedeći ispred monitora, pomaknite upravljački gumb u smjeru naznačenom ikonama na zaslonu za kretanje po izborniku i radnje.



OSD ikona	Rad petosmjernog upravljačkog gumba	Funkcija
(S dostupnim video ulazom, ali nije aktiviran niti jedan izbornik)		
Nije dostupno	Pritisnite sredinu ili pomaknite udesno / ulijevo	Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik) .
Nije dostupno	Pomaknite gore / dolje	Aktivira izbornik glasnoća.
(Kada je aktiviran izbornik za odabir video izvora)		
	Pomaknite gore / dolje	Prebacuje na željeni ulazni izvor.
(Ako je aktiviran Quick Menu (Brzi izbornik))		
	Pomaknite gore / dolje	Povrat na prethodnu / sljedeću postavku izbornika.
	Pomaknite udesno / ulijevo	• Povrat na sljedeću / prethodnu stavku izbornika. • (Kad je označeno Menu (Izbornik)) Pomaknite pokazivač ulijevo za zatvaranje Quick Menu (Brzi izbornik); pomaknite pokazivač udesno za pristup glavnom izborniku.
	Pritisnite sredinu	• Zatvara Quick Menu (Brzi izbornik). • (Kad je označeno Menu (Izbornik)) Pristupa glavnom izborniku.

OSD ikona	Rad petosmjernog upravljačkog gumba	Funkcija
(Kada je aktiviran izbornik glasnoća)		
	Pomaknite gore / dolje	Podešavanje glasnoće.
(Kada je aktiviran glavni izbornik)		
	Pritisnite sredinu	Potvrda odabira.
	Pomak desno	• Otvaranje podizbornika. • Potvrda odabira.
	Pomak gore	• Pomak na prethodnu stavku izbornika. • Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.
	Pomak dolje	• Pomak na sljedeću stavku izbornika. • Za podešavanje utišavanjem ili smanjivanjem.
	Pomak lijevo	• Povrat na prethodni izbornik. • Izlaz iz OSD izbornika.

Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)

Monitor možete koristiti za povezivanje s više uređaja za različite vrste igara i zadatke. U tom slučaju mogu biti potrebne različite postavke koje će najbolje odgovarati medijskom sadržaju. Skup omiljenih postavki pohranite kao scenarij i primijenite na određeni ulaz ili sadržaj.

Zadano se scenarij mijenja s ulaznim izvorom. Kada se pokrene **Quick Menu (Brzi izbornik)**

pritiskom  /  /  možete promijeniti scenarij za trenutni ulaz ili prilagoditi određene postavke iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**. U skladu s tim ažurirat će se i mapiranje scenarija.

[Izmjenjivanje scenarija na stranici 42](#)

[Prilagodba Quick Menu \(Brzi izbornik\) za scenarij na stranici 42](#)



Da biste pronašli postavke koje se mogu pohraniti i koje scenarij može primijeniti pogledajte [Podesive postavke izbornika na zaslonu \(OSD\) na stranici 43](#).

Moguće je spremiti do 3 ili 4 scenarija, ovisno o video ulazima dostupnim na kupljenom modelu. Slobodni ste primijeniti sljedeće:

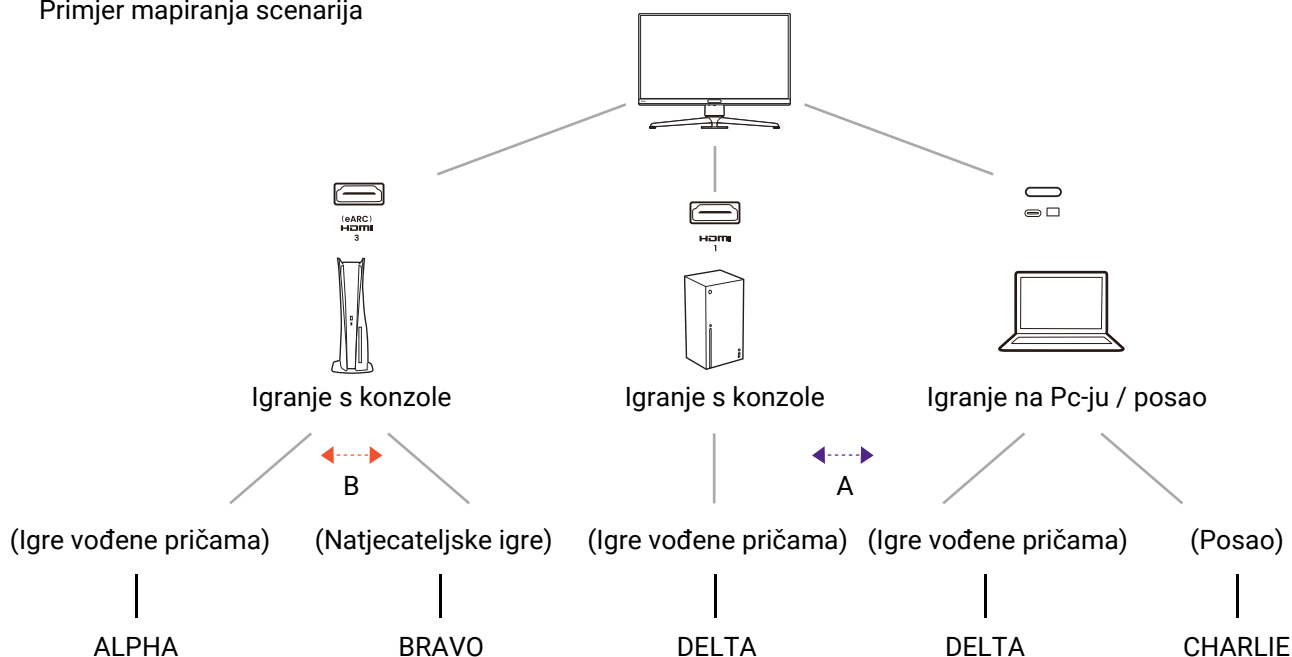
A. Zadržati dosljedne postavke (odnosno isti scenarij) za isti sadržaj na različitim uređajima.

[Brzo izmjenjivanje ulaza na stranici 44](#)

B. Primijenite različite skupove postavki (odnosno različite scenarije) za različite sadržaje s istog uređaja.

[Izmjenjivanje scenarija na stranici 42](#)

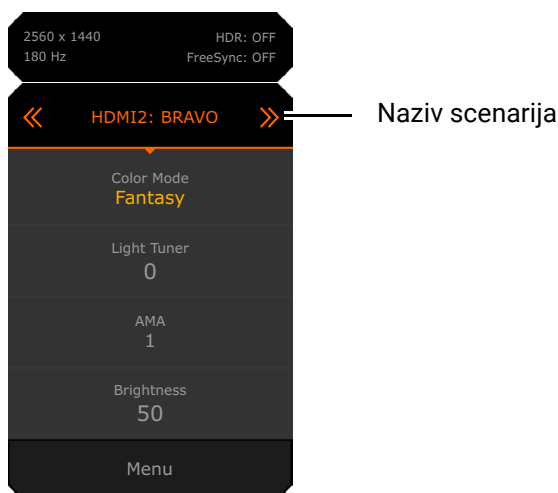
Primjer mapiranja scenarija



Dostupni scenariji razlikuju se prema modelu.

Izmjenjivanje scenarija

1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Kada odaberete naziv scenarija pritisnite / da biste ili scenarij za trenutni ulaz/sadržaj. Prilikom sljedećeg odabira istog ulaza primijenit će se odabrani scenarij.



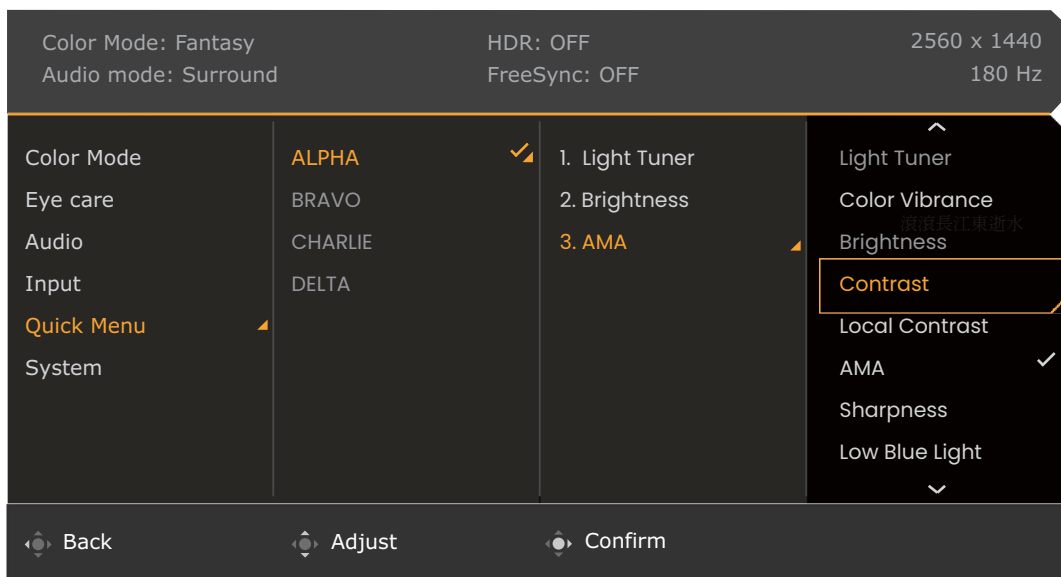
Ili, otvorite **Menu (Izbornik) > Input (Ulaz)** da biste unaprijed postavili scenarij koji se mijenja sa svakim ulazom. Mapiranje scenarija ažurirat će se kada god ga promijenite iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.

Prilagodba **Quick Menu (Brzi izbornik)** za scenarij

Zadano je u **Quick Menu (Brzi izbornik)** moguće prilagoditi 3 brze postavke koje dolaze sa svakim scenarijem. Po želji izmijenite postavke.

1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.

2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Odaberite scenarij i pritisnite  za daljnji odabir.
4. Odaberite jednu dostupnu stavku i pritisnite  za daljnji odabir.
5. Listajte do jedne stavke i pritisnite  /  za potvrdu. Izbornik postavki je zasivljen na **Quick Menu (Brzi izbornik)** ako ga način rada u boji ne podržava.



Podesive postavke izbornika na zaslonu (OSD)

Dok su neke postavke (na primjer jezik izbornika na zaslonu OSD) promjenjive i trenutačno stupaju na snagu bez obzira na druge postavke monitora ili ulaz, većinu OSD postavki moguće je podešavati i pohraniti kako bi se koristile za neke ulaze, načine rada u boji ili scenarije odnosno načine korištenja. Nakon odabira ulaza ili scenarija primjenjuju se željene postavke.

Stavke	Opis
Display Mode (Način prikaza)	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom ulaza.
Overscan	
RGB PC Range (RGB PC raspon)	
4K Compatible (4K kompatibilno)	
Color Mode (Način rada u boji) (Sve osim Igrač 1/2/3)	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom scenarija.
Low Blue Light	
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	
Audio mode (Rad sa zvukom)	
Volume (Glasnoća)	

Stavke	Opis
Light Tuner	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom scenarija i načina rada u boji.
Color Vibrance	
Local Contrast (Lokalni kontrast) (samo EX271Q)	
Brightness (Jačina osvjetljenja)	
Contrast (Kontrast)	
Gamma (Gama)	
Color Temperature (Temperatura boje)	
AMA	
Blur Reduction	
Sharpness (Oštrina)	
B.I.+	
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)	

Brzo izmjenjivanje ulaza

Uzastopno pritisćite tipku za odabir ulaza na monitoru ili tipku  na daljinskom upravljaču za kruženje dostupnim video izvorima.

Svaki izvor ima unaprijed postavljen scenarij. Scenarij se mijenja s ulaznim izvorom. Postavku kasnije možete promijeniti iz **Quick Menu (Brzi izbornik)** ili **Menu (Izbornik) > Input (Ulaz)**.

Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))



Funkcija Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi samo za određene načine prikaza slike (načini rada u boji). Ako nije raspoloživa, mogućnosti izbornika postat će svijetlo sive boje.

Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi otkrivanja okolne rasvjete, svjetline slike i kontrasta, a zatim automatski uravnotežuje postavke zaslona. To pomaže pri očuvanju pojedinosti slike i smanjenju naprezanja za oči.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.

1. Otvorite **Menu (Izbornik)**.

2. Otvorite **Color Mode (Način rada u boji)** > način rada > **B.I.+** (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) > **ON (UKLJ.)**. Potrebno je nekoliko sekundi za završetak podešavanja.



Na učinkovitost funkcije Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) mogu utjecati izvori svjetla i kut nagiba monitora. Osjetljivost senzora osvjetljenja možete povećati iz **Eye Care (Briga o očima)** > **B.I.+** > **Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.)** kada je omogućeno **B.I.+**. Pogledajte [Sensor Sensitivity \(Osjetljivost senz.\) na stranici 56](#) za više informacija.

Aktiviranje HDR funkcije

Za aktiviranje HDR funkcije uvjerite se da su uređaj izvora, video kabel i medijski sadržaj kompatibilni s HDR.

Kada je ulazni sadržaj kompatibilan s HDR na zaslonu će se prikazati OSD poruka **HDR: On (HDR: Uklj.)**. HDR funkcija je pravilno aktivirana.

Način rada u boji možete po želji izmijeniti. U tom slučaju, sve dostupne mogućnosti pod **Color Mode (Način rada u boji)** podržavaju HDR sadržaj. Svaki način rada za HDR isporučuje se s određenim zadanim postavkama zaslona koje se mogu podešavati. Pogledajte [Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 53](#) za dostupne opcije izbornika.

Odabir audio načina rada

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik)** > **Audio (Zvuk)** > **Audio mode (Rad sa zvukom)**.
3. Odaberite jedan audio ekvalizator s popisa. Pogledajte [Audio mode \(Rad sa zvukom\) na stranici 59](#) za više informacija.

Odabrani audio način rada dolazi s trenutnim scenarijom. Izmjena scenarija i unaprijed postavljen audio način rada također se primjenjuje.

Odabir načina rada u boji

Monitor dolazi s tri načina rada u boji: **Sci-fi (Znanstvenofantastični)**, **Fantasy (Fantazija)** i **Realistic (Realistični)**, povezan je s različitim umjetničkim stilovima igara radi poboljšavanja atmosfera u igri. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#) za sve raspoložive mogućnosti.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik)** > **Color Mode (Način rada u boji)** za željeni način rada u boji.
3. U svakom načinu rada podesite i pohranite postavke koje odgovaraju vašim potrebama.



- Preuzmite **Color Shuttle** s www.BenQ.com da biste podijelili postavke za dijeljenje igre i upravljali načinima rada u boji za razne naslove igara. Pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#) za pristup softveru.
- (Samo EX271Q. Kada je dostupan sadržaj HDR) Pritisnite tipku **HDRi** () na daljinskom upravljaču za popis načina rada u boji koji podržava HDR sadržaj. Uzastopno pritisćite istu tipku za kruženje po mogućnostima dok ne uočite onu koja vam treba.

Provjera trenutčne frekvencije osvježavanja

Frekvencija osvježavanja prikazuje se na brojaču FPS.

Ako želite nastaviti ažuriranje frekvencije osvježavanja, možete odabrati da se FPS brojač stalno prikazuje u gornjem desnom kutu zaslona.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > FPS Counter (FPS brojač) > ON (UKLJ.)**. Pogledajte [FPS Counter \(FPS brojač\) na stranici 65](#) za opis mogućnosti.

Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja (**Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**)

Color Weakness (Neprepoznavanje boja) je značajka pristupačnosti koja pomaže prepoznati boje ljudima koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja. Monitor je opremljen i možete koristiti **Red Filter (Crveni filter)** i **Green Filter (Zeleni filter)**. Odaberite prema potrebi.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Eye Care (Briga o očima) > Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**.
3. Odaberite **Red Filter (Crveni filter)** ili **Green Filter (Zeleni filter)**.
4. Namjestite vrijednost filtra. Veća vrijednost stvara jači učinak.

Početne više frekvencije osvježavanja za vaš uređaj

Monitor možete postaviti na višu frekvenciju osvježavanja kako biste unaprijedili svoje korisničko iskustvo prilikom igranja igara.



Dostupne vremenske odrednice razlikuju se prema modelu i ulaznom izvoru. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „Unaprijed postavljeni načini prikaza“ u **Resolution file (Razlučivost datoteku)** za više informacija.

1. Postavite monitor na višu frekvenciju osvježavanja. Otvorite postavke zaslona za vaš uređaj i potražite stavku frekvencije osvježavanja. Postavite je na istaknutu maksimalnu frekvenciju osvježavanja.
2. Otvorite izbornik podešavanja u igri, promijenite brzinu okvira ili frekvenciju osvježavanja.
3. S monitora provjerite je li frekvencija osvježavanja promijenjena. Pogledajte [Provjera trenutčne frekvencije osvježavanja na stranici 46](#).



- Ako u izbornicima nema istaknute maksimalne frekvencije osvježavanja, provjerite sljedeće:
 - provjerite je li HDMI ili DisplayPort kabel pravilno priključen u računalo i monitor.
 - provjerite podržava li uređaj maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju ima monitor.
 - provjerite podržava li igra maksimalnu frekvenciju osvježavanja koju ima monitor.
- Postupci za podešavanje frekvencije osvježavanja razlikuju se prema uređaju/igri. Za pojedinosti pogledajte dokument pomoći isporučen s uređajem i igrom.

Dijeljenje kompleta tipkovnice, miša i drugih vanjskih USB uređaja s KVM-om (samo EX271Q)

Upravljačke uređaje (npr. tipkovnicu i miša) i druge vanjske USB uređaje putem KVM-a možete prebacivati između više video izvora.

Pravilnim priključivanjima zaslon se prebacuje na dostupne ulaze i pri tome se prebacuje i upravljanje tipkovnicom i mišem.

1. Na monitor priključite najmanje 2 video izvora. Pravilno povežite USB-C™. Pogledajte [Priključite video kabel. na stranici 26](#) za referencu.
2. Pravilno povežite HDMI ili DP.
 - Veze HDMI i USB za odlazni prijenos
 - Veze DisplayPort i USB za odlazni prijenos
3. Priključite upravljačke i druge vanjske USB uređaje na USB priključke na monitoru.
4. Nakon više pravilno provedenih povezivanja kompleta, funkcija **KVM** automatski je omogućena. Prikaz i upravljanje možete izmjenjivati tipkom  na daljinskom upravljaču.

Kretanje po glavnom izborniku

OSD izbornik (prikaz na zaslonu) možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora.

Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)** i odaberite **Menu (Izbornik)** za pristup glavnom izborniku. Za pojedinosti pogledajte [Petosmjerni upravljački gumb i osnovne funkcije izbornika na stranici 40](#).

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



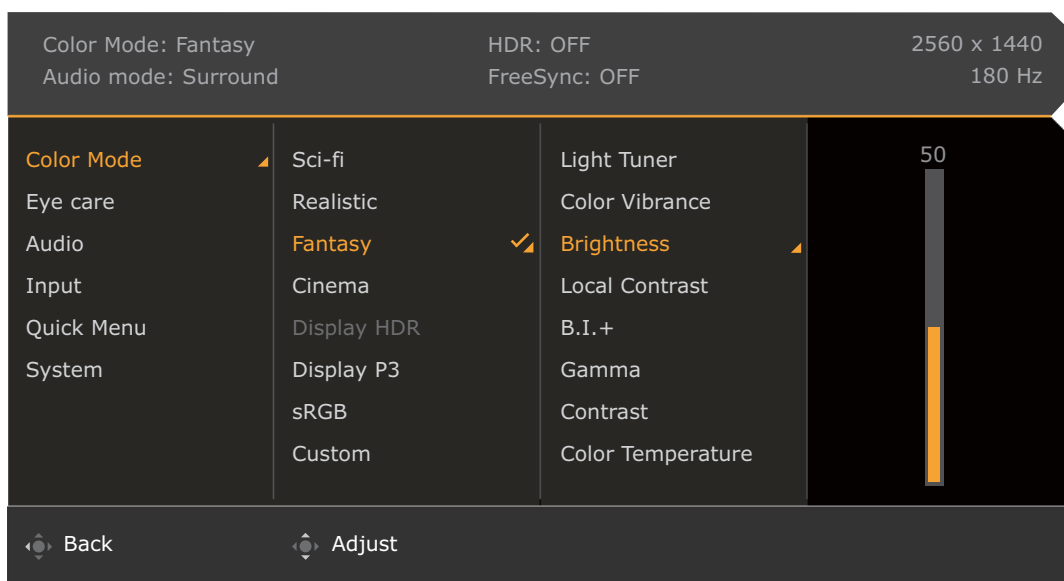
Jezici OSD izbornika mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji, a više o tome pogledajte u [Language \(Jezik\) na stranici 65](#) pod **System (Sustav)** i **OSD Settings (OSD postavke)**.

Više informacija o svakom izborniku pogledajte na sljedećim stranicama:

- [Izbornik Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#)
- [Izbornik Eye Care \(Briga o očima\) na stranici 56](#)
- [Izbornik Audio \(Zvuk\) na stranici 58](#)
- [Izbornik Input \(Ulaz\) na stranici 60](#)
- [Quick Menu \(Brzi izbornik\) na stranici 62](#)
- [Izbornik System \(Sustav\) na stranici 64](#)

Izbornik **Color Mode (Način rada u boji)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Color Mode (Način rada u boji)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
Color Mode (Način rada u boji)	Odaberite način boje koji najbolje odgovara vrstama slika prikazanih na zaslonu. Odabrani način možete prema potrebi prilagoditi. Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama.	

Stavka	Funkcija		Raspon
	Sci-fi (Znanstvenofantastični)	Poboljšava metalik teksturu i obuhvaća futurističku atmosferu.	• Light Tuner • Color Vibrance • Brightness (Jačina osvjetljenja) • Local Contrast (Lokalni kontrast) • B.I.+ • Gamma (Gama) • Contrast (Kontrast) • Color Temperature (Temperatura boje) • AMA • Blur Reduction • Sharpness (Oštrina) • Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom) • Save As (Spremi kao) • Reset Color (Resetiraj boje)
	Realistic (Realistični)	Reproducira izniman realističan kontrast i prirodnu zasićenost.	
	Fantasy (Fantazija)	Naglašava teksturiranu kožu, čvrsti kamen i titranje vatre.	
	Cinema (Kino)	Za gledanje videozapisa.	
	Display HDR / HDR	Omogućava HDR funkciju za sadržaj usklađen s DisplayHDR™ standardima (s VESA certifikatom).	
	Display P3 (samo odabrani modeli)	Radi bolje usklađenosti prikaza boje sa Standard Display P3.	
	sRGB	Radi bolje usklađenosti prikaza boje s sRGB kompatibilnim perifernim uređajima.	
	Custom (Korisnički)	Primjenjuje kombinaciju postavki boje koje su odredili korisnici.	
	Gamer 1 (Igrač 1)	Sprema novi komplet prilagođenih postavki prikaza.	
	Gamer 2 (Igrač 2)		
	Gamer 3 (Igrač 3)		
	Smart Color (Pametni način rada u boji)	Monitor prepoznaje zaslon igre i pruža najprikladnije postavke boja. Posjetite BenQ internetsku stranicu da biste preuzeli Color Shuttle i tako omogućili funkciju Smart Color (Pametni način rada u boji).	• Brightness (Jačina osvjetljenja) • AMA • Reset Color (Resetiraj boje)

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Pogledajte [Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 53](#) za više informacija.

Stavka	Funkcija	Raspon
Light Tuner (samo odabrani načini rada)	Posvjetljuje tamne sjene istodobnim povećanjem svjetline, kontrasta i zasićenja.	-10 – 10
Color Vibrance (samo odabrani načini rada)	Osigurava različite skupove postavki boja. Nakon primjene možete ugoditi neke postavke boje u odgovarajućim izbornicima.	0 – 20
Brightness (Jačina osvjetljenja)	Podešava uravnoteženost svijetlih i tamnih područja.	0 – 100
Local Contrast (Lokalni kontrast) (samo odabrani modeli / načini rada)	Tehnologija automatskog podešavanja kontrasta u stvarnom vremenu osigurala je optimalnu prezentaciju pojedinostima u različitim uvjetima okoline u igri.  Možete raditi s Light Tuner da biste odredili razinu kontrasta.	• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
B.I.+ (samo odabrani načini rada)	Uključuje i isključuje funkciju Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus). Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom Brightness Intelligence (Automatsko ugađanje svjetline zaslona) radi otkrivanja okolne rasvjete, svjetline slike i kontrasta, a zatim automatski uravnotežuje postavke zaslona. Pogledajte Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) na stranici 44 za više informacija.	• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
Gamma (Gama) (samo odabrani načini rada)	Podešava osvjetljenost nijanse.	1 – 5
Contrast (Kontrast)	Podešava stupanj razlike između tamnih i svijetlih područja.	0 – 100

Stavka	Funkcija		Raspon
Color Temperature (Temperatura boje) (samo odabrani načini rada)	Normal (Normalno)	Omogućava pregledavanje videozapisa i statičnih fotografija u prirodnim bojama. To je tvornički zadana boja.	
	Bluish (Plavkasto)	Primjenjuje hladnu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje na računalu.	
	Reddish (Crvenkasto)	Primjenjuje toplu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje za tisak novina.	
	User Define (Određuje korisnik)	Mješavina primarnih boja crvene, zelene i plave može se mijenjati za promjenu nijanse boje slike. Za promjenu postavki otvorite sljedeće izbornike R (crveno), G (zeleno) i B (plavo). Smanjenjem jedne ili više boja smanjit će njihov utjecaj na nijansu boje slike. (na primjer, ako smanjite razinu plave boje slika će postupno dobivati žućkastu nijansu. Ako smanjite zelenu, slika će poprimiti purpurnu nijansu.)	• R (0 – 100) • G (0 – 100) • B (0 – 100)
AMA	Poboljšava vrijeme odziva sive razine LCD ploče.		0 – 3
Blur Reduction (Smanjenje zamagljenja zbog kretanja) (samo odabrani načini rada)	Smanjuje zamagljenje zbog kretanja u igrama ili tijekom reprodukcije videozapisa.  Uočite utjecaj funkcije Blur Reduction jednom kad je aktivirana. - Svjetlina se smanjuje. - Onemogućena je značajka bez treperenja. - Dostupno samo kad je frekvencija osvježavanja veća od 100 Hz.		
Sharpness (Oštrina)	Podešava jasnoću i vidljivost rubova predmeta na slici.		0 – 10
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom) (samo odabrani načini rada)	(Dostupno samo kad je ulaz kompatibilan s HDR.) Kad je omogućeno monitor bi mogao treperiti prilikom prikazivanja HDR sadržaja jer se s njime dinamički mijenja i pozadinska rasvjeta. To je normalna pojava. Tu funkciju možete i onemogućiti.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)

Stavka	Funkcija	Raspon
Save As (Spremi kao) (samo odabrani načini rada)	Sprema novi komplet prilagođenih postavki prikaza.	• Gamer 1 (Igrač 1) • Gamer 2 (Igrač 2) • Gamer 3 (Igrač 3)
Reset Color (Resetiraj boje)	Poništava prilagođene postavke boje na zadane tvorničke postavke.	• YES (DA) • NO (NE)

Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki **Color Mode (Način rada u boji)**

Ovisno o **Color Mode (Način rada u boji)** koji ste postavili dostupne opcije za podešavanje boje mogu se razlikovati. Popis služi samo za ilustraciju jer dostupne se opcije razlikuju i prema ulazu. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom.

Za SDR sadržaj

EX271Q									
Mogućnosti	Sci-fi (Znanstvenofantastični)	Realistic (Realistični)	Fantasy (Fantazija)	Cinema (Kino)	Display P3	sRGB	Custom (Korisnički)	Gamer 1 (Igrač 1) / Gamer 2 (Igrač 2) / Gamer 3 (Igrač 3)	Smart Color (Pametni način rada u boji)
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Local Contrast (Lokalni kontrast)	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Brightness (Jačina osvjetljenja)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Contrast (Kontrast)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V	V	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Oštrina)	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Gama)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Color Temperature (Temperatura boje)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	X	V	V	X
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)	X	X	X	X	X	X	X	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	V	V	V	V	X	X	V	V	X

EX251/EX271	Sci-fi (Znanstvenofantastični)	Realistic (Realistični)	Fantasy (Fantazija)	Cinema (Kino)	Display P3	sRGB	Custom (Korisnički)	Gamer 1 (Igrač 1) / Gamer 2 (Igrač 2) / Gamer 3 (Igrač 3)	Smart Color (Pametni način rada u boji)
Mogućnosti									
Light Tuner	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Brightness (Jačina osvjetljenja)	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Contrast (Kontrast)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V	V	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Oštrina)	V	V	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Gama)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
Color Temperature (Temperatura boje)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	X	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	X	V	V	X
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)	X	X	X	X	X	X	X	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	X	V	V	X
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	V	V	V	V	X	X	V	V	X

Za HDR sadržaj

EX271Q	Sci-fi HDRi (Znanstvenofantastični HDRi)	Realistic HDRi (Realistični HDRi)	Fantasy HDRi (Fantazija HDRi)	Cinema HDRi (Kino HDRi)	Display HDR	Gamer 1 HDRi (Igrač 1 HDRi) / Gamer 2 HDRi (Igrač 2 HDRi) / Gamer 3 HDRi (Igrač 3 HDRi)	Smart Color HDRi (Pametni način rada u boji HDRi)
Mogućnosti							
Light Tuner	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V	X
Local Contrast (Lokalni kontrast)	V	V	V	V	X	V	X
Brightness (Jačina osvjetljenja)	V	V	V	V	V	V	V
Contrast (Kontrast)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Oštrina)	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Gama)	X	X	X	X	X	X	X
Color Temperature (Temperatura boje)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V ⁽¹⁾	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X

EX271Q							
	Sci-fi HDRi (Znanstveno-fantastični HDRi)	Realistic HDRi (Realistični HDRi)	Fantasy HDRi (Fantazija HDRi)	Cinema HDRi (Kino HDRi)	Display HDR	Gamer 1 HDRi (Igrač 1 HDRi) / Gamer 2 HDRi (Igrač 2 HDRi) / Gamer 3 HDRi (Igrač 3 HDRi)	Smart Color HDRi (Pametni način rada u boji HDRi)
Mogućnosti							
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)	X	X	X	X	V	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V	X
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	V	V	V	V	X	V	X

EX251/EX271							
	Sci-fi HDRi (Znanstveno-fantastični HDRi)	Realistic HDRi (Realistični HDRi)	Fantasy HDRi (Fantazija HDRi)	Cinema HDRi (Kino HDRi)	Display HDR	Gamer 1 HDRi (Igrač 1 HDRi) / Gamer 2 HDRi (Igrač 2 HDRi) / Gamer 3 HDRi (Igrač 3 HDRi)	Smart Color HDRi (Pametni način rada u boji HDRi)
Mogućnosti							
Light Tuner	V	V	V	V	X	V	X
Color Vibrance	V	V	V	V	X	V	X
Brightness (Jačina osvjetljenja)	V	V	V	V	V ⁽³⁾	V	V
Contrast (Kontrast)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾	X
Sharpness (Oštrina)	V	V	V	V	V	V	X
Gamma (Gama)	X	X	X	X	X	X	X
Color Temperature (Temperatura boje)	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	V ⁽²⁾	X	X	V	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	V	V	V	X	X	V	X
Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)	X	X	X	X	V	X	X
B.I.+	V	V	V	V	X	V	X
Low Blue Light	V	V	V	V	X	V	X
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	V	V	V	V	X	V	X

• V: Dostupno.

• X: Nije dostupno.



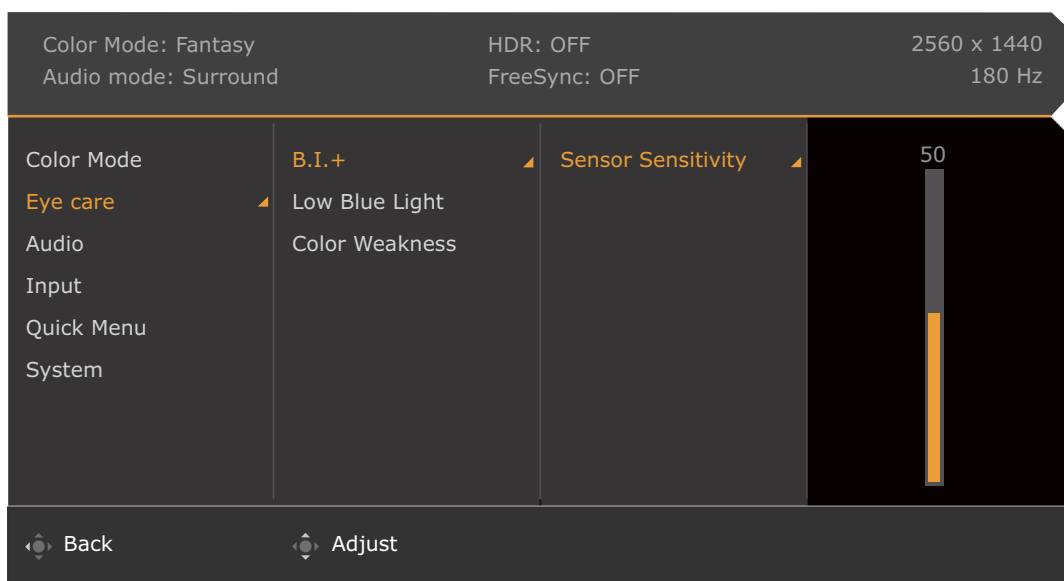
• ⁽¹⁾: Dostupno samo kad je **B.I.+** onemogućen.

• ⁽²⁾: Dostupno samo kada je **B.I.+** onemogućeno, a **Color Temperature (Temperatura boje)** postavljeno na **User Define (Određuje korisnik)**.

• ⁽³⁾: Dostupno samo kad je **Backlight Control (Upravljanje pozadinskim svjetlom)** onemogućen.

Izbornik **Eye Care (Briga o očima)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



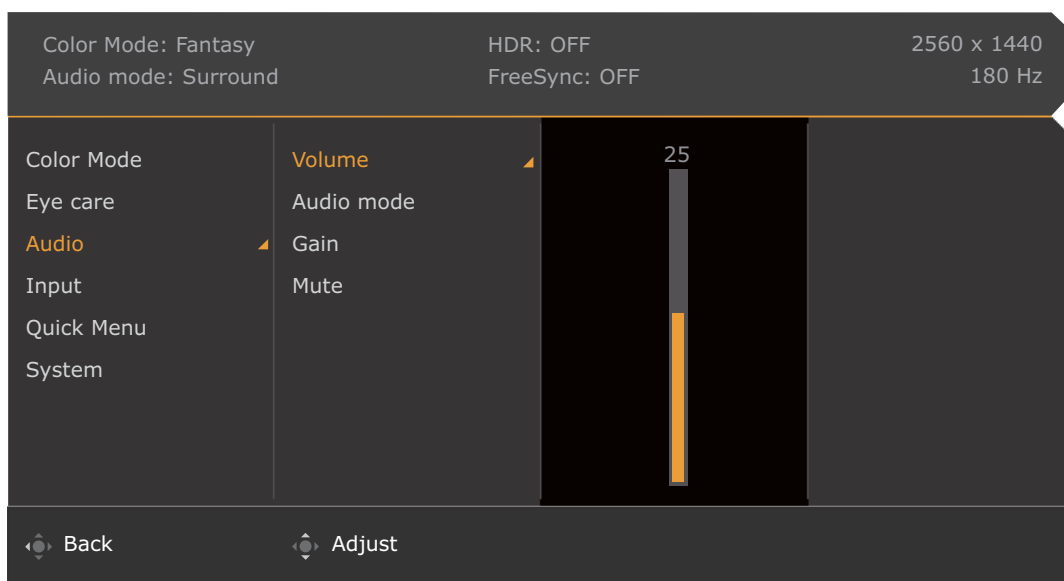
1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Eye Care (Briga o očima)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
B.I.+ (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))	Ako je funkcija Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) omogućena iz načina rada u izborniku Color Mode (Način rada u boji) , tu su dostupne i s time povezane postavke.	
	Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.) Podešava osjetljivost senzora svjetla i mijenja raspon svjetla koji će senzor otkriti. To može biti korisno za ispravak nejednolike rasvjete prilikom otkrivanja svjetla.	0 – 100

Stavka	Funkcija		Raspon
Low Blue Light	Smanjuje emitiranje plavog svjetla sa zaslona kako bi se smanjio rizik za oči zbog izlaganja plavom svjetlu.  Što je viša vrijednost, veća količina plavog svjetla je prigušena.  Način rada Custom (Korisnički) u Color Mode (Način rada u boji) usklađen je s TÜV Rheinland Low Blue Light kada je Color Temperature (Temperatura boje) postavljena na Normal (Normalno) i Low Blue Light postavljena na 5.		0 – 5
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	Ugađa predstavljanje boja za ljude koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja.		
	Red Filter (Crveni filter)	Omogućava efekte koje stvara crveni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 – 20
	Green Filter (Zeleni filter)	Omogućava efekte koje stvara zeleni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 – 20

Izbornik **Audio (Zvuk)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



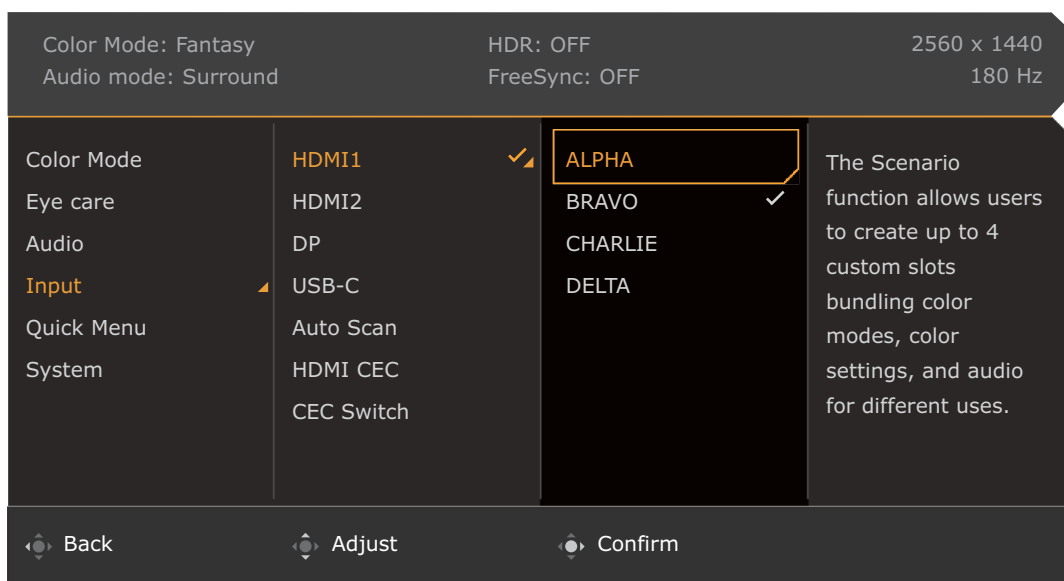
1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Audio (Zvuk)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
Volume (Glasnoća)	Ugađa glasnoću zvuka.	0 – 50

Stavka	Funkcija		Raspon
Audio mode (Rad sa zvukom)	Odabire jedan od ekvalizatora kako bi se dobio najbolji efekt zvuka u određenom scenariju.		
	Surround (Okolina) (EX271Q)	Ovaj način rada simulira uranjajući zvuk iz svih smjerova za slušalice i idealan je za obogaćivanje sveobuhvatnog audio iskustva igranja.	
	Game (Igra) (EX251 / EX271)	Poboljšava smještaj zvuka kako biste mogli prepoznati lokaciju ili izvoriste i najmanjeg zvuka, primjerice fijuk metka ili korake neprijatelja.	
	Cinema (Kino)	Poboljšava bas, a vokal održava jasnim i čistim.	
	Standard (Standardno) (EX271Q)	Uravnotežuje sve postavke za korištenje bez neke određene namjene.	
	Pop / Live (Pop / Uživo) (EX251 / EX271)	Održava glazbu i vokal u harmoniji kao pri izvedbi u živo.	
Gain (Pojaćanje)	Monitor dolazi s ugrađenim DAC. Potrebno je ugoditi postavku pojaćanja kako biste pravilno upravljali slušalicama za bolju reprodukciju zvuka. Za slušalice visoke impedancije odaberite High (Visok). Za slušalice niske impedancije odaberite Low (Slabo).  Postavku High (Visok) koristite samo s audio opremom visoke impedancije. Ne koristite postavku High (Visok) s uređajima niske impedancije jer postoji opasnost od oštećenja. Odaberite pažljivo da biste osigurali optimalne performanse i sigurnost opreme.		• High (Visok) • Low (Slabo)
Mute (Utišano)	Utišava ulaz zvuka.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)

Izbornik **Input (Ulaz)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



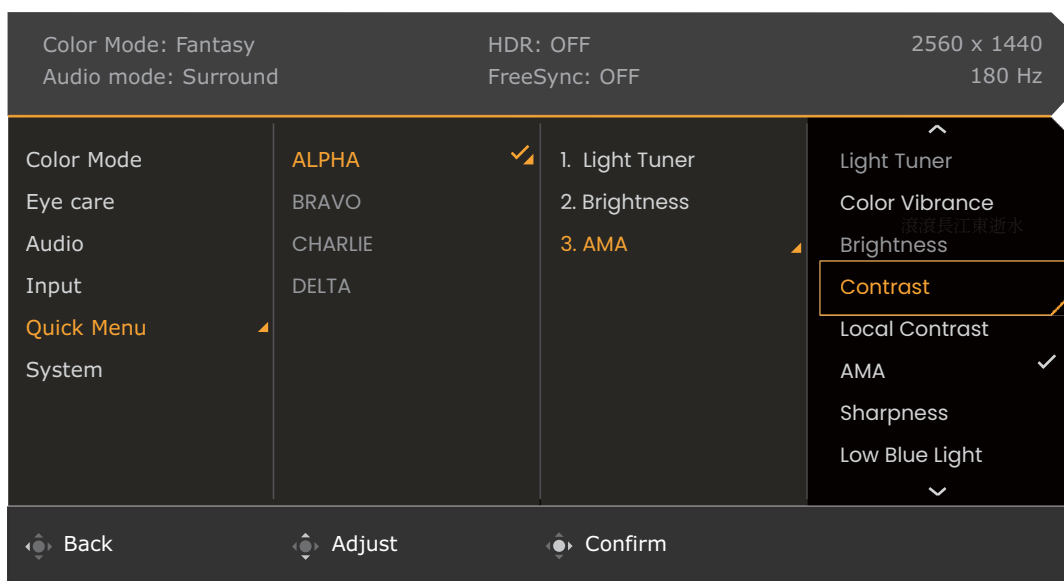
1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Input (Ulaz)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
HDMI1	Koristite za promjenu ulaza kako bi odgovarao vrsti priključenog video kabela. Ulazu može biti namjenski dodijeljen scenarij odnosno način korištenja. Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 41 za više informacija.	• ALPHA • BRAVO • CHARLIE • DELTA (samo EX271Q)
HDMI2		
DP		
USB-C (samo EX271Q)		

Stavka	Funkcija		Raspon
Auto Scan (Automatsko Traženje Signala)	Kada je ta funkcija aktivirana, svi priključci će biti uključeni u petlju kružnog automatskog biranja ulaza.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
HDMI CEC	Ako je omogućeno tada monitorom i uređajima kompatibilnim s HDMI CEC (Consumer Electronics Control), upravljanje korisničkom elektronikom možete upravljati putem HDMI veze. Dostupne kontrole razlikuju se prema uređaju. Trenutno testirani kompatibilni uređaji su kako slijedi: • PS5, PS4 • Xbox One/Xbox Series X/S • Switch		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
CEC Switch (CEC prekidač)	(Dostupno kada je HDMI CEC omogućen)		
	Određuje način prebacivanja na novi ulaz sa CEC kompatibilnog uređaja ako je otkriven.		
	Full Auto (Potpuno automatski)	Automatski prebacuje na novi ulaz.	
	Semi Auto (Poluautomatski)	Prikazuje poruku i nakon potvrde prebacuje na novi ulaz.	
	OFF (ISKLJ.)	Funkcija sklopke je isključena. Trebate ručno prebaciti na ulaz sa CEC kompatibilnog uređaja.	

Quick Menu (Brzi izbornik)

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.

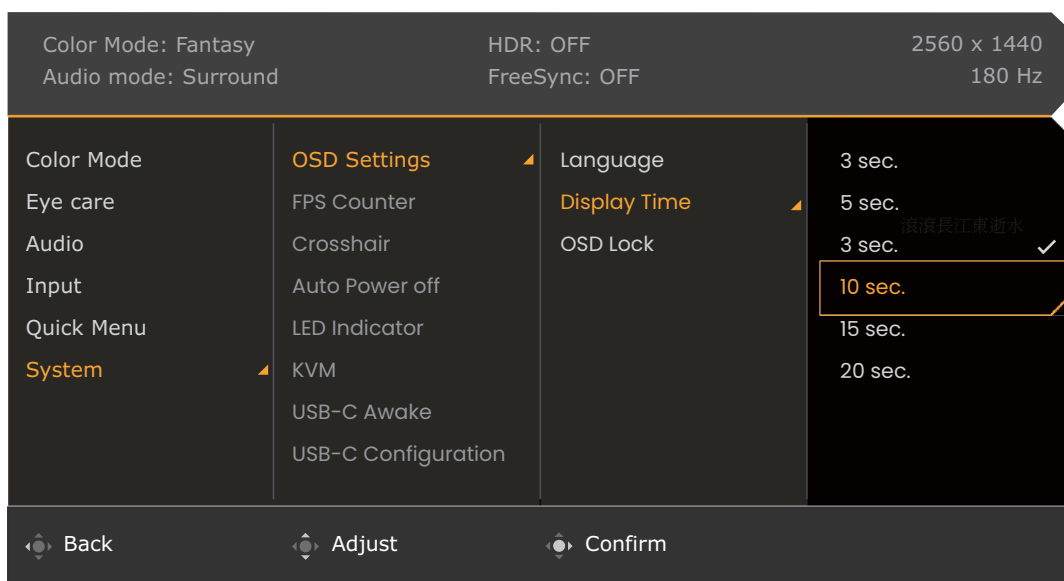


1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
ALPHA	Određuje 3 postavke koje bi se za svaki scenarij mogle često podešavati iz Quick Menu (Brzi izbornik). Pogledajte Brzi izbornik na stranici 38 i Prilagodba Quick Menu (Brzi izbornik) za scenarij na stranici 42 za više informacija.  Dostupne mogućnosti razlikuju se prema modelu.	• Light Tuner • Color Vibrance • Brightness (Jačina osvjetljenja) • Contrast (Kontrast) • Local Contrast (Lokalni kontrast) (samo EX271Q) • AMA • Sharpness (Oštrina) • Low Blue Light • Crosshair (Nišan) • Blur Reduction
BRAVO		
CHARLIE		
DELTA (samo EX271Q)		

Izbornik **System (Sustav)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **System (Sustav)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija		Raspon
OSD Settings (OSD postavke)	Language (Jezik)	Postavlja jezik OSD izbornika.  Mogućnosti jezika prikazane na vašem OSD izborniku mogu se razlikovati od desno prikazanog popisa, ovisno i proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Vrijeme prikaza)	Podešava vrijeme tijekom kojeg će OSD izbornik biti prikazan na zaslonu.	• 3 sec. (3 s) • 5 sec. (5 s) • 10 sec. (10 s) • 15 sec. (15 s) • 20 sec. (20 s)
	OSD Lock (OSD zaklj.)	Sprječava slučajnu promjenu bilo koje postavke monitora. Ako je ova funkcija aktivirana bit će onemogućeni OSD upravljačke tipke i rad tipkovnih prečaca.  Za otključavanje OSD upravljačkih tipki pritisnite i 10 sekundi držite bilo koju tipku.	
FPS Counter (FPS brojač)	Određuje hoće li se frekvencija osvježavanja u stvarnom vremenu prikazivati na gornjem desnom kutu zaslona.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
Crosshair (Nišan)	Postavlja prikaz nišana na zaslonu za ciljanje u mete.		• OFF (ISKLJ.) •  • 

Stavka	Funkcija		Raspon
Auto Power Off (Autom. Isključivanje)	Određuje vrijeme do automatskog isključivanja monitora u načinu štednje energije.		• OFF (ISKLJ.) • 10 min. • 20 min. • 30 min.
LED Indicator (LED indikator)	Uključuje ili isključuje LED indikator gumba za uključivanje.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
KVM (samo EX271Q)	Za različite ulaze prebacuje upravljanje između tipkovnice i miša.		
	Auto (Aut.)	Za raspoloživi ulaz prebacuje upravljanje između tipkovnice i miša.	
	Upstream (Za odlazni prijenos)	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem nad ulaznim izvorom / prikazom priključenim u USB priključak za odlazni prijenos.	
	USB-C	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem putem ulaznog izvora / prikaza povezanog na USB-C™ priključak.	
USB-C Awake (USB-C aktivan) (samo EX271Q)	Zadano je ova funkcija onemogućena, a USB-C™ priključak/USB koncentrador nema napajanje dok je monitor u stanju pripravnosti. Kako biste isporuku napajanja s USB-C™ priključka/USB koncentrador održali i u stanju pripravnosti monitora, promijenite postavku na ON (UKLJ.) .		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
USB-C Configuration (USB-C konfiguracija) (samo EX271Q)	Postavlja učestalost osvježavanja video ulaza putem USB-C™ priključka. Brzina USB prijenosa mijenja se zbog ograničenja USB-C™ tehnologije.		
	USB 2.0	Frekvencija osvježavanja: 2560 x 1440 na 180Hz Brzina USB prijenosa podataka: 480 Mb/s	
	USB 3.1 Gen1	Frekvencija osvježavanja: 2560 x 1440 na 60Hz Brzina USB prijenosa podataka: 5 Gb/s	

Stavka	Funkcija		Raspon
FreeSync	Uključivanje ili isključivanje FreeSync . Monitori sa značajkom FreeSync sprječavaju suženje, zamuckivanje i sudaranje tijekom igranja. Ako je ta funkcija omogućena, funkcije FreeSync i HDR su aktivirane s podrškom za monitor, grafičku karticu i ulaz HDR sadržaja. Dostupnost FreeSync funkcije razlikuje se prema sadržaju.  Za sva pitanja u svezi radnih svojstava FreeSync™ pogledajte www.AMD.com .		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
4K Compatible (4K kompatibilno)	Omogućite ovu funkciju za prikaz HDR sadržaja s uređaja Xbox.		• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
Display (Prikaz)	Display Mode (Način prikaza)	Ova značajka omogućava prikazivanje formata različitih od 16:9 bez geometrijskog izobličenja.	
		Full (Puni) Mijenja dimenzije ulazne slike radi ispunjavanja cijelog zaslona. Idealno za slike formata 16:9.	
		Aspect (Format) Ulazna slika prikazuje se bez geometrijskog izobličenja i ispunjava zaslon u najvećoj mogućoj mjeri.	
		1:1 Prikazuje ulaznu sliku u njezinoj originalnoj razlučivosti bez promjene veličine.	
	Overscan	Malo povećava ulaznu sliku. Značajku koristite kako biste sakrili moguće nepoželjne smetnje na rubovima oko slike.  Dostupno samo kad je ulaz vremensko usklađivanje videozapisa s HDMI.	• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
	RGB PC Range (RGB PC raspon)	Određuje raspon skala boje. Odaberite mogućnost koja odgovara postavci RGB raspona na priključenom uređaju.	• Auto Detect (Aut.detek.) • RGB (0~255) • RGB (16~235)

Stavka	Funkcija	Raspon
Information (Informacije)	Prikazuje informacije o proizvodu.	• Input (Ulaz) • Current Resolution (Trenutna razlučivost) • Optimum Resolution (Optimalna razlučivost) • HDR • Model Name (Naziv modela)
Reset All (Resetiraj sve)	Poništava sve postavke načine rada, boje i geometrije na zadane tvorničke vrijednosti.  Nakon ponovnog pokretanja sustava dobit ćete upit za podešavanje scenarija za dostupne ulaze. Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 41 za više informacija.	• YES (DA) • NO (NE)

Rješavanje problema

Često postavljana pitanja (FAQ)

Izgled slike

-  Slika je mutna.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Pojavljuje li se zamućenje samo pri razlučivostima manjim od zadane (maksimalne) razlučivosti?
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Odaberite zadanu razlučivost.
-  Vide se pogreške piksela.

Jedan ili više piksela je stalno crno, jedan ili više piksela je stalno bijelo, jedan ili više piksela je stalno crveno, zeleno, plavo ili druge boje.
- 
 - Očistite LCD zaslon.
 - Uključite i isključite napajanje.
 - To su pikseli koji su stalno ili uključeni ili isključeni i to je prirodni nedostatak koji se pojavljuje u LCD tehnologiji.
-  Slika je pogrešne boje.
-  Izgleda žuto, plavo ili ružičasto.

Otvorite odabrani način rada u boji iz **Color Mode (Način rada u boji)**. Odaberite **Reset Color (Resetiraj boje)**, a zatim **YES (DA)** kako biste postavke boje vratili na tvornički zadane postavke.

Ako slika još uvijek nije ispravno prikazana, a i OSD je pogrešne boje to znači kako u ulaznom signalu nedostaje jedna od tri primarne boje. Sada provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
-  Slika je izobličena, trepće ili titra.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Monitor koristite u zadanoj razlučivosti, no slika je još uvijek izobličena.
-  Slike iz različitih ulaznih izvora mogu izgledati izobličeno ili stisnuto na monitoru koji radi sa zadanom razlučivosti. Za optimalan rad zaslona za svaku vrstu ulaznog izvora možete koristiti funkciju **Display Mode (Način prikaza)** radi postavljanja odgovarajućeg formata za taj ulazni izvor. Za pojedinosti pogledajte [Display Mode \(Način prikaza\) na stranici 67](#).

- ❓ Slika je pomaknuta u jednom smjeru.
- ✅ Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
- ❓ Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike koja je prethodno bila na zaslonu.
- ✅
 - Aktivirajte funkciju upravljanja napajanjem kako bi računalo i monitor dok ih ne koristite pokrenuli stanje mirovanja s niskom potrošnjom energije.
 - Koristite čuvar zaslona kako biste spriječili pojavu fantomske slike.

LED indikatori

- ❓ LED indikator napajanja svijetli bijelo ili narančasto.
- ✅
 - Ako LED stalno svijetli bijelo monitor je uključen.
 - Ako LED svijetli bijelo i na zaslonu je poruka **Out of Range (Izvan dosega)** tada koristite način prikaza koji ovaj monitor ne podržava, promijenite postavku na način rada koju ovaj model podržava. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
 - Ako LED svijetli narančasto aktivan je način upravljanja napajanjem. Pritisnite bilo koju tipku na tipkovnici računala ili pomaknite miš. Ako to ne pomogne, provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
 - Ako je LED isključen, provjerite radi li utičnica napajanja, vanjski izvor napajanja i glavni prekidač.

Upravljački gumbi OSD-a

- ❓ OSD upravljački gumbi nisu dostupni.
- ✅ Za otključavanje OSD upravljačkih gumba kada su zadano zaključani, pritisnite i 10 sekundi držite bilo koji gumb.

OSD poruke

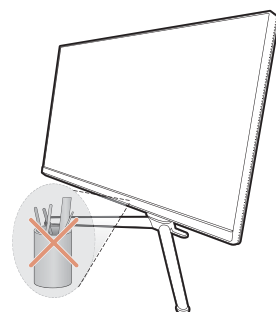
- ❓ Poruka **Out of Range (Izvan dosega)** na zaslonu tijekom postupka uključivanja računala.
- ✅ Ako se tijekom podizanja sustava računala na zaslonu pojavi poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, to ukazuje na kompatibilnost računala uzrokovanu operacijskim sustavom ili grafičkom karticom. Sustav će automatski prilagoditi učestalost osvježavanja. Pričekajte do pokretanja operacijskog sustava.

Zvuk

- ? Nema zvuka iz priključenog audio izlaza.
- ✓
 - Provjerite je li uređaj pravilno priključen.
 - Uvjerite se da je audio uređaj uključeno.
 - Pojačajte glasnoću na audio uređaju (zvuk može biti isključen ili sasvim utišan).

Senzori

- ? Senzor svjetla monitora ne radi ispravno.
- ✓ Senzor svjetla nalazi se na prednjoj donjoj strani monitora. Provjerite:
 - Jeste li uklonili zaštitnu naljepnicu senzora.
 - Je li uključena funkcija Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)? Označite **Color Mode (Način rada u boji)** > način rada > **B.I.+** (Brightness Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)).
 - Postoje li prepreke ispred senzora koje sprječavaju pravilno otkrivanje svjetlosnih uvjeta u okolini.
 - Postoji li ispred senzora bilo kakav predmet ili odjeća svijetlih boja. Svjetle boje (posebno bijela i fluorescentne boje) odbijaju svjetlo i senzor ne može otkriti glavni izvor svjetla.



Potrebna vam je pomoć?

Ako i nakon primjene uputa iz ovog priručnik imate bilo kakvih problema, obratite se svojem prodavaču ili posjetite lokalnu internetsku stranicu s početne [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) radi dodatne pomoći i lokalne korisničke podrške.